

FCI
FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE

REGULAMIN

EGZAMINÓW

MONDIORING (projekt)

Uwaga:

Regulamin ten obowiązuje w FCI w krajach, które go przyjęły do stosowania. W Związku Kynologicznym w Polsce nie jest jeszcze przyjęty i podawany jest tylko dla informacji.

Związek Kynologiczny w Polsce
Główna Komisja Szkolenia Psów

SPIS TREŚCI

I - WPROWADZENIE.....	3
II - POMOCNICZY - POZORANCI.....	4
III - POSTANOWIENIA OGÓLNE	5
1. Meldowanie się u sędziego.	5
2. Sposób przygotowania się i rozpoczynania ćwiczeń (jest on jednakowy dla wszystkich ćwiczeń., we wszystkich dyscyplinach).	5
3. Zasady odwoływania psa na koniec ćwiczenia.	5
4. Ogólne przepisy porządkowe	6
IV - POSŁUSZEŃSTWO.....	10
1. Chodzenie przy nodze bez smyczy 6 punktów.....	10
2. Zostawianie pod nieobecność przewodnika 10 punktów.....	10
3. Wysyłanie naprzód 12 punktów	11
4. Zmiany pozycji Kat I – 10 pkt, Kat II i III - 20 pkt	11
5. Niepodejmowanie pokarmów Kat I – 5 pkt; Kat II i III – 10 pkt	12
6. Aportowanie przedmiotu 12 - punktów	13
7. Wyszukiwanie przedmiotu: kat. II i III -15 punktów	14
V - SKOKI	17
1. Przeszkoda wysoka - ściana : 15 punktów	17
2. Skok w dal: kat. I i II -15pkt, kat.III -20pkt.	18
3. Płotek : kat. I -15pkt, kat. II i III - 20pkt.	19
1. Atak frontalny z pałą.....	20
2. Atak frontalny z przedmiotem kat.II 40 pkt, Kat.III 50 pkt	22
3. Pościg z chwytem kat.I 50 pkt, kat.II i III 30 pkt	22
4. Pościg z zatrzymaniem psa kat.III 30 pkt	23
5. Poszukiwanie pozoranta i konwojowanie Kat.II i III - 40 pkt	24
6. Obrona przewodnika 30 punktów.....	26
7. Pilnowanie przedmiotu. kat. III 30 punktów	27
VII - TABELLE PUNKTÓW WG KATEGORII	31
IX - POSTANOWIENIA KOŃCOWE	32

I - WPROWADZENIE.

Program ćwiczeń o nazwie MONDIORING został opracowany przez wielu przedstawicieli z Europy i Ameryki. Zadaniem jego jest ujednoczenie i połączenie programów takich ćwiczeń realizowanych w różnych krajach. Ma on być też wzbogaceniem informacji o nich, zarówno dla początkujących, jak i rutyniarzy. Przeznaczeniem tej dyscypliny jest stworzenie widowiska dla obserwatorów, dla uczestników zabawa ze wzrastającym stopniem trudności, a dla doświadczonych kynologów-pasjonujące zawody sportowe.

Dla przeprowadzenia egzaminu MONDIORING konieczny jest zamknięty plac z odpowiednimi urządzeniami, jeden lub dwóch pomocników - pozorantów, zaopatrzonych w kompletne ubranie ochronne, będących partnerami dla psów i przewodników, ale i sędziów, których zadaniem jest ocenić konkurentów na podstawie regulaminu. Regulamin ten opisuje poszczególne ćwiczenia, ilość przyznawanych za nie punktów, jak i punkty karne za błędy.

Regulamin skonstruowany jest tak, by był łatwy do zrozumienia i zrealizowania i nie przedstawiał wątpliwości co do oceny. W przypadkach wyjątkowych i nieprzewidzianych okoliczności nie opisanych w regulaminie, oceniający sędzia nie powinien nigdy zapomnieć o motywach, którymi kierowali się autorzy regulaminu. Podstawowym jego założeniem jest, by unikać interpretacji krzywdzących psa.

ZADANIEM REGULAMINU JEST PRZEDE WSZYSTKIM WYKAZANIE PRZYDATNOŚCI PSA I JEGO PREDYSPOZYCJI, ORAZ JAKOŚCI JEGO WYSZKOLENIA I UMIEJĘTNOŚCI PRZEWODNIKA.

Program egzaminu obejmuje trzy dyscypliny przeprowadzane obowiązkowo jedna po drugiej w takiej kolejności:

1. - posłuszeństwo
2. - skoki
3. - próby dzielności (obronne)

Kolejność poszczególnych ćwiczeń w ramach jednej dyscypliny może być ustalona w drodze losowania przed egzaminem - zawodami i jest ona dla wszystkich uczestników jednakowa.

UWAGA: Regulamin egzaminu Mondioring przetłumaczony jest na wiele języków. W razie wątpliwości lub nieporozumień rozstrzygający jest tekst w języku francuskim.

II - POMOCNICY - POZORANCI

Trudno nie wspomnieć, że w czasach wcześniejszych pozoranta - pomocnika nazywano „apaszem”, „winowajcą”, „manekinem – figurantem”, „pajacem”, a w Ameryce także „wabikiem”, lub po prostu „pomocnikiem”. Każde z tych określeń zawiera w sobie swojego rodzaju filozofię szkolenia. Byłoby niewątpliwie interesujące prześledzenie dalszych różnych zmian tych określeń stosowanych w Niemczech, Hiszpanii, Holandii, we Włoszech i w Szwajcarii.

Słowo „napastnik” używane w niedawnych czasach nie jest prawidłowe w odniesieniu do szkolenia psów obronnych i użytkowych, a także i myśliwskich, gdyż ten pomocnik - pozorant częściej musi się bronić, uciekać, względnie próbować ukraść psu powierzony mu do pilnowania przedmiot. Pomocnik - pozorant jednak, aczkolwiek tak jak wcześniej w poprzednim rozdziale napisano, jest partnerem psa i jego przewodnika, musi być jednocześnie ich przeciwnikiem, ponieważ po pierwsze pracuje on dla sędziego tak, by umożliwić mu prawdziwą ocenę psów.

Jeżeli pomocnik - pozorant jest pasywny, to jest on tylko poruszającym się „pajacem-manekinem” jedynie przydatnym jako „człowiek do gryzienia”. Jeżeli ma on pomóc sędziemu w ocenie jakości psa, musi działać jak przeciwnik zwierzęcia.

Wykonanie tego jest możliwe, gdyż jest on zabezpieczony specjalnym ubraniem chroniącym całe ciało. Może on zachowywać się (rozmyślnie lub nie) różnorako wobec różnych psów. Jest to trudne zadanie, które musi on zrealizować w sposób sportowy i fair. Bez wdawania się w szczegóły techniczne tak przedstawiają się 3 złote zasady pracy pomocnika - pozoranta, o których nigdy nie wolno zapomnieć:

1. - Pomocnik - pozorant jest absolutnie bezstronny.
2. - Nie wolno mu nigdy, w żadnym przypadku zadać psu bólu.
3. - Musi on tak się zachowywać, jak gdyby nie był chroniony ubraniem. Musi on bronić się przed psem i wywierać na nim wrażenie swoją szybkością, sprytem, udawaniem stwarzania zagrożenia i unikami.

Pozorant pod żadnym pozorem nie może uderzyć psa pałką. Używając rewolweru ma strzelać w powietrze pod kątem 45’.

Przed rozpoczęciem ćwiczeń obronnych pomocnik ustawia się na linii środkowej placu w odległości od 10 do 20 metrów od psa.

Zabronione jest, by pozorant wydawał psu głosem jakiegokolwiek komendy (lecz możliwe jest stosowanie gestów).

Jeżeli w ćwiczeniu używane są płyny, może to być jedynie woda.

Jest zrozumiałe samo przez się, że za pracę swojego pomocnika-pozoranta odpowiedzialny jest sędzia, a pozorant stosuje się do ustaleń sędziego. Regulamin nie narzuca sposobu nazywania pomocnika w poszczególnych krajach.

III - POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Meldowanie się u sędziego.

Przewodnik wkracza na plac po wywołaniu przez gospodarza ringu. Skierowuje się on do stolika sędziego z psem idącym przy nodze bez smyczy, bez obroży i kagańca i melduje się. Zgłasza sędziemu długość i wysokość skoków, zgłasza czy odwołuje psa głosem, czy też używa do tego gwizdka i losuje jedną z kopert, w której zawarta jest informacja o rodzaju pierwszego ataku w czasie ucieczki. Nie otwierając jej oddaje ją sędziemu, który będzie teraz jedyną osobą, która wie aż do startu psa w ćwiczeniu „pościg”, czy będzie to pogoń z chwytem, czy też pies będzie zatrzymany w czasie pościgu (patrz: opis ćwiczenia dalej). Przewodnik również wybiera z pojemnika drewno (z numerem) do ćwiczenia „wyszukiwanie przedmiotu” i wkłada je do swojej pustej kieszeni.

2. Sposób przygotowania się i rozpoczynania ćwiczeń (jest on jednakowy dla wszystkich ćwiczeń., we wszystkich dyscyplinach).

Przewodnik pozostaje w dyspozycji gospodarza ringu, który doprowadza go w pobliże punktu rozpoczynania danego ćwiczenia (ok. 3m.) Pierwszy sygnał sędziego zezwala na przygotowanie do startu. Przewodnik ma 30 sekund czasu na doprowadzenie psa do odpowiedniej pozycji wyjściowej. Jeżeli nie dokona tego w ciągu 30 sekund, ćwiczenie jest anulowane. Przygotowanie psa przed pierwszym sygnałem sędziego jest dozwolone, ale musi być dyskretne. Przewodnik może dać jedną komendę do usytuowania psa („siad”, „waruj”, „stój”- odpowiednio do ćwiczenia). Dozwolona jest dodatkowa komenda do utrzymania psa w jednym miejscu (np. "zostań"). Każda dalsza komenda do przyjęcia przez psa odpowiedniej pozycji lub zostania psa w danym miejscu traktowana jest jako komenda dodatkowa i odejmowany jest za każdą 1 punkt.

Jeżeli przewodnik wyda więcej jak 5 komend dodatkowo-ćwiczenie jest anulowane, nawet wówczas, gdy nie upłynęło jeszcze regulaminowe 30 sekund.

Gdy przewodnik i pies są już w odpowiednich pozycjach, sędzia daje sygnał do rozpoczęcia ćwiczenia, a przewodnik daje odpowiednią komendę, przed którą wolno mu użyć imienia psa. Karane jest wydanie każdej innej nieodpowiedniej komendy.

3. Zasady odwoływania psa na koniec ćwiczenia.

Są 2 rodzaje odwoływania psa: z większej odległości (= odwołanie) i z bliska (= zawołanie do nogi). Odwołanie z dużej odległości, może być dokonane głosem lub gwizdkiem. Przewodnik zgłasza sędziemu, w czasie meldowania, który rodzaj odwołania będzie stosował i musi się tej deklaracji trzymać, gdyż w przeciwnym razie otrzyma punkty karne. Każde odwołanie z bliska musi być dokonane głosem. Niezależnie od tego, czy używany jest gwizdek, czy głos komenda (sygnał) musi być krótka. W przeciwnym razie uznana będzie za komendę podwójną i stosownie ukarana.

Każda dodatkowa komenda będzie ukarana (patrz: wskazówki w opisach poszczególnych ćwiczeń). Przy kilku dodatkowych komendach zabierane są punkty z pozycji wrażeń ogólne.

Z tych też względów pies, który przez 5 sekund po końcu ćwiczenia nie puści (niezależnie, czy wydana jest komenda do puszczenia) traci 10 punktów przewidzianych na drogę powrotną jak i mogą też być mu odjęte punkty za wrażeń ogólne. Zabierane jest też 10 punktów za puszczenie, gdy pies nie znajdzie się w przewidzianym czasie przy nodze. W kategorii I przewodnik może po puszczeniu przez psa odwołać go, lub pozostawić pilnującego pozoranta. Sposób zachowania psa w tej sytuacji musi być zgłoszony sędziemu w czasie meldowania się. W kategoriach wyższych pies jest odwoływany.

4. Ogólne przepisy porządkowe

Wrażenie ogólne - ocena:

Jeżeli sędzia dojdzie do wniosku, że wykonanie jednego, lub większej ilości ćwiczeń pozostawia wątpliwości, odejmuje on do 10% uzyskanych wszystkich punktów, w każdym z tych ćwiczeń. Jeżeli przewodnik zachowuje się niewłaściwie przed, w czasie, lub po swoim egzaminie, sędzia postępuje podobnie. Wielkość kary zależy od uznania sędziego. Podczas swojego występu na egzaminie, przewodnikowi nie wolno, w żadnym przypadku interweniować w jury, poza koniecznością zgłoszenia zranienia psa, lub samego siebie. Za niezastosowanie się do tego, następuje obniżenie noty za wrażeń ogólne o 10 punktów, a gdy to się powtórzy, następuje wykluczenie z egzaminu.

Obniżenie ilości punktów za wrażeń ogólne, następuje z ogólnej ilości punktów zdobytych. W drastycznych przypadkach sędzia może zarządzić wykluczenie zawodnika, zatrzymać jego książeczkę startową, którą wysyła do jego odpowiedniej komisji krajowej z uzasadnieniem w raporcie, który wysyła też do Przewodniczącego Organizacji, do której należy zawodnik.

Warunki uczestnictwa w egzaminach MONDIORING:

Przewodnik musi mieć dla swojego psa książeczkę startową wystawioną przez organizację krajową. Dopuszczane są psy wszystkich ras, o ile mają one rodowody uznawane przez FCI.

Aby brać udział w egzaminie pies musi mieć ukończone 12 miesięcy.

Zanim pies wystartuje w kategorii III egzaminu musi uzyskać następujące kwalifikacje:

-kat. I-2 egzaminy zdane z min. 160pkt na 200pkt możliwych.

-kat. II - 2 egzaminy zdane z min. 240pkt na 300pkt możliwych.

Jeżeli przewodnik ma takie życzenie, może występować ze swoim psem w tej samej kategorii tak wiele razy, ile chce. Dopóki pies w kategorii III nie uzyska 300pkt., przewodnikowi wolno wrócić do startów w kat. II na tak długo, na ile uzna to za stosowne. Pies występujący w innym programie krajowym konkurencji Ring może zacząć starty na egzaminach Mondioring w tej kategorii, w której startował w swoim kraju. Jednakże, jeżeli pies w kwalifikacjach narodowych - selekcjach do drużyny narodowej swojego kraju- zostanie sklasyfikowany w najwyższej kategorii, musi w Mondioringu startować w kategorii III. Dla spełnienia wymagań FCI, wymaga się od

samców startujących w egzaminach Mondioring, by miały dwa normalne, wykształcone jądra w mosznie.

Przeprowadzenie egzaminów:

Organizator egzaminu zobowiązany jest przygotować egzamin- zawody z dokładnością do najdrobniejszych szczegółów. Dla zapewnienia udziału uczestników zagranicznych, konieczne jest powiadomienie odpowiednich organizacji krajowych.

Sędziowie

Jury składa się z jednego lub kilku kompetentnych sędziów, z którymi współpracują pomocnicy-pozoranci.

Organizator wyznacza gospodarza ringu, który musi jak najlepiej znać regulamin i przebieg poszczególnych ćwiczeń.

Dla płynnej pracy sekretariatu potrzebna jest 1 lub 2 kompetentne osoby.

Stolik sędziowski powinien być tak usytuowany, by sędziowie będąc przy nim mogli widzieć

przebieg wszystkich ćwiczeń.

Organizator powinien zapewnić udział 2 osób, które będą przestawiać przeszkody, podrzucać pokarm i wykonywać inne niezbędne prace.

Teren egzaminu

Plac, na którym będzie przeprowadzony egzamin musi mieć wymiary minimum 60m.x 40m., a maksymalną powierzchnię 5000m.

Podłoże nie może być brukowane, ani asfaltowe. Na terenie nie mogą w żadnym razie znajdować się przedmioty, o które pies mógłby się zranić. Teren musi być koniecznie ogrodzony i mieć 2 wejścia. Jedno dla przewodnika z psem, drugie dla pozorantów.

Organizator musi koniecznie zadbać o odpowiednie oznaczenia na placu.

Zaznaczone muszą być punkty początkowe dla każdego ćwiczenia. Do ćwiczenia „pilnowanie przedmiotu” muszą być zaznaczone 2 okręgi - o promieniu 2m i 5m.

Przy przeszkodach zaznacza się miejsca, w których staje przewodnik: przy przeszkodzie pionowej, słupkach płotka i zeskoku na skoczni w dal.

Do ćwiczenia „poszukiwanie i oczekiwanie pomocnika - pozoranta”, wokół kryjówki, w której on będzie, zaznacza się koło o promieniu 2m, dla ułatwienia oceny uważnego pilnowania. Do ćwiczenia „wysyłanie naprzód” wytycza się odcinek o długości 20m równoległy do linii, z której startuje pies. Końce jego są oznaczone-ograniczone np. porożkami. Na odcinku tym w środku wyznacza się prostokątami kreskami o długości 1m w odstępach 5m od końców optymalną strefę wybiegania.

Przygotowanie materiałów i sprzętu do egzaminu

Organizator przygotowuje do dyspozycji sędziego następujące sprzęty i materiały:

- 6 przedmiotów do ataku z przedmiotem.

- przeszkodę do ataku przez przeszkodę
- 6 kryjówek do rewirowania
- 3 przeszkody (patrz: szkice)
- 6 przedmiotów do aportowania (patrz: wykaz w regulaminie)
- kawałki pokarmu (patrz: w regulaminie)
- drewnianka do wyszukiwania przedmiotu
- 2 rewolwery kal. 9mm
- proporczyki jako chorągiewki sygnałowe do pogoni z zatrzymaniem
- oficjalne karty ocen
- 1-2 przedmioty do odwracania uwagi psa podczas nieobecności przewodnika.
- 3-4 przedmioty użytkowe do ćwiczenia „pilnowanie przedmiotu”

Przedmiot do aportowania jak i do ataku na psa wyznacza sędzia na początku egzaminu. Sędzia powinien zwrócić uwagę na rodzaj przedmiotów używanych w czasie demonstrowania ćwiczeń przez tzw. „psa próbnego”.

Przedmiot do ataku nie może być, w żadnym razie podobny do przedmiotu do pilnowania. Organizator przedstawia psa do ćwiczeń pokazowych w każdej kategorii mającego się odbyć egzaminu. Organizator zapewnia ponadto syrenę, dzwonek lub tp, jako sygnalizator do dawania przez sędziego sygnału do rozpoczęcia i zakończenia ćwiczenia. Gwizdek mogą używać wyłącznie przewodnicy.

Pomocnicy - pozoranci muszą mieć zapewnione miejsce (namiot, pomieszczenie), w którym będą przebywać w czasie, gdy nie przeprowadza się z nimi ćwiczeń. Miejsce to musi być oddalone co najmniej 5m od placu ćwiczeń, aby nie odwracać uwagi psów w czasie ich pracy. Zarówno na placu ćwiczeń, jak i na jego obrzeżach nie mogą znajdować się zbiorniki wodne, które rozpraszałyby uwagę psów. Poza terenem musi znajdować się schronienie, w którym przebywać będzie przewodnik z psem przygotowując się do ćwiczenia „poszukiwanie pozoranta”. Musi mieć możliwość dać tu psu pić.

Losowanie

Organizator przeprowadza przed egzaminem losowanie kolejności startu. Jeżeli do losowania nie zgłosi się żaden uczestnik. Sędzia może ustalić program według własnego uznania. Losowana jest też kolejność poszczególnych ćwiczeń jak i pozycji wyjściowej w ćwiczeniu „pozycje” („siad” ; „stój” ; „waruj”) w obecności przewodników. Ostatnie losowanie dotyczy pozycji w ćwiczeniu pozostawanie pod nieobecność przewodnika („siad”; lub „waruj”).

Ćwiczenia pokazowe

Zademonstrowanie ćwiczeń w każdej kategorii jest obowiązkowe przed każdym egzaminem.

Kawałki karmy

Muszą być stosowane różne rodzaje pokarmu w odpowiedniej wielkości (maksimum wielkość pięści). Może to być surowe mięso, kości, ryby, ser, suchary, słodczyce itp...

Pałka

Należy używać kija bambusowego naciętego z jednej strony na krzyż.

Komendy

Muszą one być odpowiednie do regulaminu i mogą być wydawane w języku, którego używa przewodnik.

Karty ocen

Muszą one odpowiadać oficjalnym wzorom i zawierać kompletne dane z egzaminu. Dla każdego psa w każdej kategorii sporządza się je w 3 egzemplarzach (1 oryginał i 2 kopie). Oryginał pozostaje u sędziego, jedną kopię otrzymuje przewodnik, a jedną zatrzymuje organizator.

Zadania i obowiązki sędziów

Sędziowie oceniający na egzaminie wyznaczani są przez oficjalną organizację krajową. Jeżeli jury składa się z kilku sędziów, to oceniają oni wspólnie, a nie pojedynczo. Muszą oni znać regulamin w najdrobniejszych szczegółach jak najdokładniej i bezwzględnie się go trzymać. Sędzia może swobodnie stosować regulamin egzaminu i w szczególności musi dostosować pracę pozoranta-pomocnika do kategorii I, II, III.

Dla oczywistych błędów należy stosować przewidziane w regulaminie punkty karne. Każde obniżenie ilości punktów odpowiada, albo niedostatecznej pracy psa, albo błędnemu zachowaniu przewodnika. O obniżeniach oceny musi być poinformowany, również przewodnik początkujący. Uczestnicy egzaminu są zobowiązani zapoznać się z jego regulaminem, zanim do niego przystąpią.

Rozstrzygnięcia sędziego w odniesieniu do zdarzeń nie opisanych w regulaminie są niepodważalne. Tylko sędzia określa przebieg ćwiczeń. Wszystkie ćwiczenia wykonuje się na jego polecenie. Daje on znak syreną do rozpoczęcia i zakończenia ćwiczenia. Musi on baczyć na to, żeby wszystkie ćwiczenia były przeprowadzone dla każdego psa jednakowo. Każdemu przewodnikowi należy stworzyć takie same warunki.

Niezbędne jest by sędzia skomentował widzom w zrozumiały sposób pracę psa i podał ilość punktów. Podaje on też łączną ilość punktów i podpisuje kartę oceny. Po zakończeniu przez psa pracy, jego karta powinna być podana do publicznej wiadomości w ciągu 15 minut.

IV - POSŁUSZEŃSTWO.

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy

6 punktów

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia takie jak dla wszystkich ćwiczeń.

Sędzia lub gospodarz ringu pokazuje przewodnikowi trasę, która ma on przejść ze swoim psem(powinna ona być nieskomplikowana). Zawiera ona 3 zmiany kierunku pod kątem prostym lub ostrym, zwrot w tył i dwukrotne zatrzymanie na sygnał sędziego. Pozycja psa przy zatrzymaniu jest dowolna. Zmiany kierunku wskazywane są przez gospodarza ringu, ale nie prowadzi on przewodnika. Za błędne przejście trasy obniża się ocenę za wrażenie ogólne.

Punkty karne:

Pies wyprzedza, trzyma się nieco z boku, lub zwalnia za każdy błąd - 0,5
Pies opuszcza przewodnika niezależnie od tego, czy będzie to na odcinku prostym, zakręcie, czy zwrocie w tył za każdy błąd – 6,0

2. Zostawianie pod nieobecność przewodnika

10 punktów

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia takie jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Pies jest zostawiony w ustalonym przez sędziego miejscu w pozycji „waruj” dla kat. I i II, dla kat. III pozycja „waruj” , lub „siad”- jest losowana. Sędzia uwzględniając warunki terenowe, lub pogodowe może zmienić miejsce ćwiczenia przewidziane przez organizatora.
- Przewodnik nieobecny jest przez 1 minutę. Liczenie czasu rozpoczyna się od momentu schowania się przewodnika w kryjówce. W trakcie udawania się do kryjówki i wchodzenia do niej nie wolno przewodnikowi się odwrócić.
- Podczas nieobecności przewodnika dokonuje się próby odwrócenia uwagi psa, w czasie której pies powinien zachowywać się spokojnie, nie ruszać się i nie zmieniać pozycji, ani miejsca. Intensywność odwracania uwagi jest dopasowana do kategorii. Nie wolno stwarzać pozorów agresji ani prowokować psa. Dla kat. I i II dokonuje się jej z odległości min. 10 m., dla kat.III z odległości min. 5m. Użycie do tego pozoranta jest niedopuszczalne.

Punkty karne:

- Pies zmienia pozycję w czasie 1-minutowej nieobecności przewodnika -10
- Pies zmienia pozycję w czasie, gdy przewodnik udaje się do kryjówki -10
- Pies przesuwa się bez zmieniania pozycji-za każdy metr -1
- Pies porusza się w czasie powrotu przewodnika -2
- Przewodnik pokazuje się psu podczas zostawiania -10
- Danie każdej niedozwolonej komendy -10
- Przewodnik obraca się w czasie udawania się do kryjówki, lub wchodzenia do niej. -10

3. Wysyłanie naprzód

12 punktów

Punkty :

- Wybiegnięcie w optymalnej strefie- - 12
- Wybiegnięcie między ograniczeniami i prostopadłymi odcinkami + 8
- Wybiegnięcie poza ograniczeniami + 4

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

Pies ma się oddalić w linii prostej, tak by przekroczyć oddalony od linii startu, równoległy do niej odcinek o długości 20m. Jest on na końcach zaznaczony; ograniczony np. proporczykami. Wewnątrz odcinka w odstępach 5m od końców. Zaznacza się dwie kreski prostopadłe o długości 1 m. Wyznaczają one optymalną strefę do wybiegania. Wybiegający pies ma dobiec do linii końcowej oddalonej o 20, 30 lub 40m. od linii startu, zgodnie z kategoriami I, II, lub III.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie takie samo jak do wszystkich ćwiczeń.

- Pies startuje zza linii początkowej, której środek powinien być oznaczony prostopadłą kreską.
- Na znak sędziego przewodnik daje komendę „naprzód”. Pies ma wybiec w linii prostej tak, by przekroczyć linię docelową.
- Jeżeli pies przekroczy linię docelową, przewodnik odwołuje go głosem lub gwizdkiem do nogi.

Punkty karne:

- Wydawanie komend słownych lub optycznych - 2
- Każda dodatkowa komenda do wybiegnięcia - 4
- Pies wraca do przewodnika przed komendą do powrotu - za każdy błąd - 2
- Start psa zbyt wczesny :
 - przed poleceniem sędziego - 4
 - po poleceniu sędziego (bez komendy) - 2
- Pies nie dociera do linii końcowej - 12
- Dodatkowa komenda do powrotu (czas powrotu -20 sekund) - 2

4. Zmiany pozycji

Kat I – 10 pkt, Kat II i III - 20 pkt

	<u>kat I</u>	<u>Kat II i III</u>
- dla 3 poz. (3 x 3pkt. Lub - dla 6 poz. wykonanych (6x3 pkt)	9 pkt –	18 pkt
- odwołanie do nogi po zakończeniu	<u>1 pkt –</u>	<u>2 pkt</u>
	10 pkt -	20 pkt

Przykład : pies w kat.III

- „siad”, „waruj”, „stój” 9pkt – 1pkt (1 m. przesunięcia)	= 8pkt
- „waruj” prawidłowo, odwołanie źle	= 3pkt
	razem: = 11 pkt

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia.

Ćwiczenie przeprowadza się na płaskim terenie. Przewodnik oddalony jest od psa (bez znikania z pola widzenia) na odległość kat. I - 5m., kat. II -10m., kat. III -15m. Imię psa może być użyte przed komendą, ale w jednym ciągu (inaczej jest to komenda podwójna. Imię psa może być też użyte po komendzie.

Do każdej pozycji można użyć maksymalnie dwóch dodatkowych komend, przy stosownym obniżeniu ilości punktów. Jeżeli pies nie przyjmuje pozycji po dwóch dodatkowych komendach, ćwiczenie przerywa się. Jeżeli pies przyjmie pozycję przed komendą, traci ją w punktacji. Jeżeli przyjęta bez komendy pozycja nie jest przewidziana w tej kolejności, lecz jeszcze następną, pies traci obie te pozycje. Dla uniknięcia sytuacji, w której pies przyjmuje pozycję słysząc już wydane głosem polecenie gospodarza ringowego, zaleca się stosowanie trójkątnych tabliczek z narysowanymi na nich sylwetkami psa w odpowiedniej pozycji (tak, jak w konkurencji „obedience”)

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia takie jak dla wszystkich ćwiczeń.

Przewodnik jest z psem w pozycji „siad” w miejscu startu. Na polecenie sędziego daje on psu komendę do przyjęcia pozycji początkowej i oddala się na odpowiednią odległość po daniu komendy, by pies został. Przewodnik i pies pozostają w kontakcie wzrokowym.

- Na początku ćwiczenia pies pozostaje w pozycji „siad”, „stój”, lub „waruj”
- W kat.I każda z trzech pozycji przyjmowana jest jeden raz, a w kat. II i kat. III dwa razy, w kolejności podpowiadanej przez gospodarza ringu.

Punkty karne:

	kat. I	kat. II i III
• Pies zmienia pozycję wyjściową	-2	-2
• Pies nie przyjmuje danej pozycji	-3	-3
• Pies przesuwa się w kierunku przewodnika (za każdy metr)	-1	-1
• Na koniec ćwiczenia pies przychodzi bez komendy do przewodnika	-1	-2

Utrata punktów za odwołanie (1 względnie 2) nie powoduje utraty punktów za zmiany pozycji. Utraty punktów za przesunięcie, podchodzenie – zbliżanie się ujmowane są w ocenie każdej pozycji.

5. Niepodejmowanie pokarmów Kat I – 5 pkt; Kat II i III – 10 pkt

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

W kategoriach II i III rozkłada się sześć różnych kawałków jedzenia w miejscach wskazanych przez sędziego. W kategorii I nie rozkłada się pokarmu na placu. Zabrania się położenia karmy bliżej jak 5m. od przedmiotu, który pies ma wyszukać. Również nie może być karmy w 2-metrowym okręgu, w którym pies pilnuje

przedmiotu. Niepodejmowanie pokarmu jest ćwiczeniem samym w sobie i nie należy łączyć go z innymi ćwiczeniami.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia ćwiczenia takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Podczas ćwiczenia z posłuszeństwa podrzuca się - w kat. I jeden kawałek karmy, w kat. II i III dwa w miejscu określonym przez sędziego.
- Podrzucanie karmy musi być dla wszystkich psów przeprowadzone w taki sam sposób.

Punkty karne:

	kat. I	kat. II i III
• Pies liże, zjada, podnosi pokarm (podrzucony lub leżący na ziemi)	-5	-10
• Pies oddala się od podrzuconego pokarmu (za każdy metr)	-1	-1
• Pies oddala się od leżącego pokarmu do 3m -1 pkt , jeżeli dalej otrzymuje 0 pkt .		
• Pies oddala się w czasie powrotu przewodnika - według uznania sędziego do -2pkt		
• Przewodnik interweniuje głosem lub znakiem	-5	-10

6. Aportowanie przedmiotu

12 - punktów

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia

Ćwiczenie musi być wykonane w ciągu 15 sekund. Przedmiot losowany jest przez sędziego przed rozpoczęciem egzaminu z listy kilku różnych; (koziołek, balik drewniany, wałek do gryzienia, butelka plastikowa, mały woreczek, opona wózka dziecięcego itp...). Pies musi być w stanie podnieść przedmiot o masie 1 kg. Zabronione jest stosowanie przedmiotów ze szkła i metalu.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do ćwiczenia takie jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Na polecenie sędziego przedmiot rzucony jest na odległość co najmniej 5m.
- Na polecenie sędziego przewodnik daje psu komendę do przyniesienia przedmiotu. Dozwolona jest tylko jedna komenda.
- Przewodnik czeka na znak sędziego o zakończeniu ćwiczenia, zanim opuści miejsce startu.

Punkty karne:

• Dodatkowa, lub niedozwolona komenda przy starcie	-12
• Komenda słowna lub optyczna (każdorazowo)	-2
• Niewykonanie ćwiczenia w 15 sekund	-12
• Za wczesny start psa:	
• Przed znakiem sędziego	-4
• Po znaku sędziego, bez komendy	-2

- Pies gryzie lub bawi się przedmiotem -1
- Upuszczenie przedmiotu (každorazowo) -1
- Oddanie przedmiotu nie w pozycji „siad” -1

7. Wyszukiwanie przedmiotu: *kat. II i III -15 punktów*

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

Używa się małego przedmiotu oznaczonego numerem. Ma on długość 15cm. (dla psów o szerokich szczękach), ze zwykłego drewna o przekroju 2cm. Przedmiot ten losowany jest spośród innych identycznych (również ponumerowanych). Przewodnik na początku egzaminu, po wylosowaniu drewnianka w czasie meldowania się chowa go do kieszeni nie pokazując psu. Zgłasza też jego numer sędziemu. Wszyscy konkurenci powinni nosić te przedmioty przez ten sam czas. Należy przewidzieć identyczne nie ponumerowane przedmioty, które rozkładane będą w pobliżu przedmiotu przewodnika jako przedmioty zwodnicze. Przedmioty zwodnicze kładzie się, gdy pies jest odwrócony. Przedmiot do wyszukania musi być dostępny w prosty sposób. Niedozwolone są działania odwracające uwagę psa. Przedmiot zwodniczy, który został podjęty przez psa, musi być dla następnego zastąpiony innym. Przedmioty zwodnicze po zakończeniu przez psa ćwiczenia zabiera się np, na tacę, dla uniknięcia zbyt długiego kontaktu z nimi.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do ćwiczenia takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Przewodnik umieszcza swojego psa w miejscu wskazanym przez gospodarza ringu i udaje się do miejsca położenia swojego przedmiotu, które ma być w odległości 30m. w zasięgu wzroku psa.
- Gdy przewodnik wraca do psa rozkładane są przedmioty zwodnicze w wyobrażonym kwadracie 1m. x 1m. wokół przedmiotu właściwego (odległość minimalna 25cm.) Liczba przedmiotów zwodniczych dla kat.II - 3, dla kat. III - 4.
- Na polecenie sędziego przewodnik wysyła swojego psa z komendą: „szukaj i przynieś”. Dozwolona jest jedna komenda. Przed daniem komendy przewodnik może dać psu swoją rękę do powąchania.
- Przyniesiony przez psa przedmiot przewodnik oddaje gospodarzowi ringu do sprawdzenia przez sędziego.

Punkty karne:

- Powtórzenie komendy do szukania -15
- Komendy słowne lub optyczne (každorazowo) -2
- Nie przyniesienie drewnianka lub przekroczenie podanego czasu -15
- Zbyt wczesny start psa :
 - Przed poleceniem sędziego -2
 - Po poleceniu sędziego (bez komendy) -2
- Gryzienie przedmiotu -1
- Upuszczenie przedmiotu (každorazowo) -1
- Oddanie przedmiotu nie w pozycji „siad” -1

- Pies opuszcza swoje miejsce na więcej niż 2m. przed powrotem przewodnika -15
- Pies przemieszcza się na odległość do 2m. (za każdy metr) -1
- Pies podnosi przedmiot zwodniczy. -15

V - SKOKI

W kategorii I przewodnik może wybrać jeden ze skoków, które jego pies będzie wykonywał i musi zgłosić to sędziemu w czasie meldowania. W kategorii II obowiązkowo musi pies skakać przez płotek, drugi skok może być wybrany spośród pozostałych: ściana pionowa (2,0m.= 15pkt.) lub skok w dal (3,5m.= 15pkt).

Przygotowanie do rozpoczęcia takie jak dla wszystkich ćwiczeń.

Wytyczne do sędziowania dotyczą wszystkich 3 rodzajów skoków przez przeszkody (ściana wysoka, skok w dal, płotek).

- Przewodnik usytuowuje swojego psa w takim odstępnie od przeszkody, jaki uważa za stosowny .
- Przewodnik staje w oznaczonym miejscu z lewej lub prawej strony danej przeszkody. (A więc nie znajduje się przy psie w czasie wydawania komendy do przeskoku).
- Jeżeli pies przed skokiem opuści miejsce, w którym był pozostawiony, tak, że przewodnik musi umieszczać go w tym samym miejscu powtórnie, traci możliwość jednej z prób skoku w połączeniu z dodatkową utratą punktów.
- Dla skoku przez ścianę wysoką i skoku w dal dozwolone są 3 próby.
- Dla przeskoku przez płotek dozwolone są również 3 próby. Jeżeli tutaj skok powrotny jest błędny, lub pies go nie wykona, przewodnik usytuowuje go w tym samym miejscu jak na początku i zajmuje swoją pozycję przy przeszkodzie. Na znak sędziego ćwiczenie może być powtórzone.
- Przy nieudanym, niezależnie którym skoku, przewodnik może zażądać obniżenia lub powiększenia wysokości, względnie skrócenia, lub wydłużenia odległości.
- Dozwolona jest jedna komenda. Każda komenda dodatkowa (słowna lub optyczna), względnie pomoc fizyczna są karane. Przewodnik może jednak obserwować psa, bez konieczności unieruchomienia się.
- Jeżeli pies wykonał skok (wszystko jedno który), dozwolone jest wydanie komendy (do wyboru) odwołującej psa do nogi, lub zatrzymującej psa za przeszkodą. Jeżeli przewodnik da komendę zatrzymującą psa za przeszkodą, musi go natychmiast odprowadzić. W przeciwnym razie pies musi na komendę, lub bez niej, być przy przewodniku w ciągu 10 sekund- jeżeli nie, następuje obniżenie punktów.
- Obniżenie oceny punktowej następuje również, gdy pies po skoku, pomimo komendy, nie zatrzymuje się. Przewodnik musi czekać na znak sędziego o zakończeniu ćwiczenia, zanim opuści swoje miejsce przy przeszkodzie, którą jego pies właśnie pokonał.
- Zabronione jest, by przewodnik zapoznał swojego psa z przeszkodą przed skokiem.

1 .Przeszkoda wysoka - ściana :

15 punktów

Regulaminowe wysokości i punkty

Wys.(m)	1,80	1,90	2,00	2,10	2,20	2,30
Kat. I	15	-	-	-	-	-

Kat. II	12	13	14	15	-	-
Kat. III	5	7	9	11	13	15

W kategorii I jest tylko jedna wysokość: 1,80m = 15 pkt.

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

Przeszkoda ma być zbudowana w następujący sposób: w dolnej części jednolita płyta do wys.1m. Na tę płytę mają być ustawiane nieoszlifowane deski o szerokości 10cm i grubości 27-30mm. Przeszkoda może mieć szerokość 1,50 - 1,90m. Strona zeskoku przeszkody zaopatrzona jest w płytę z desek o grubości 30mm przymocowaną do niej na wysokości 1,70m i opierającą się o podłoże w odległości 1,20m od przeszkody. Na płycie zeskoku umieszczone są listwy poprzeczne co 30cm dla wyhamowania psa. Pochyła płyta służy również jako usztywnienie przeszkody. Aby przeszkodę można było przenosić, jej konstrukcja pionowa powinna stać na dwóch poziomych belkach(odwrócona litera T)
Nie jest przewidziany skok powrotny przez tą przeszkodę.

2. Skok w dal:

kat. I i II -15pkt, kat.III -20pkt.

Regulaminowe wysokości i punkty :

Długość (m):	3,00	3,50	4,00
Kat. I	15	-	-
Kat. II	10	15	-
Kat. III	12	16	20

Dla kat. I jest tylko jedna odległość 3,0m = 15pkt.

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia :

Pod konstrukcją skoczni w dal nie przewiduje się żadnego zagłębienia. Na skocznię składa się rama z 3 desek. Na przedniej stronie skoczni umieszczona jest deska o długości 2,0 m i szerokości 10 cm. Dwie deski boczne (wzdłużne) są długości 3,0m. Szerokość ich nie jest stała. Na początku wynosi 10 cm, a na końcu 20cm. Na końcach mocowane są one do podłoża poprzez metalowe kątowniki. Do ramy mocowane są elastyczne kolorowe taśmy poprzeczne w odległości co 30cm. W końcu ramy umieszcza się trapezową huśtawkę o szerokości na końcu 1,95m. Jej długość(wysokość trapezu) wynosi 1,0m. Szerszy(najbardziej oddalony) koniec tej trapezowej płyty powinien być uniesiony w górę na 30cm. Płyta ta powinna dać się tak przesuwac wzdłuż ramy, by jej nie dotykać i pozwalać ustawiać koniec płyty w odległości od poprzedniej deski-3,0m.; 3,5m.; 4,0m. (długość skoku). Pies powinien przeskoczyć, aż za „huśtawkę” nie dotykając jej.
Jeżeli pies nie skacząc wbiegnie w obręb ramy traci 4 punkty i jedną próbę. Jest to traktowane jak jedna odmowa skoku. Skok jest powtarzany, pies musi przeskoczyć bez dotknięcia konstrukcji.

3. Płotek :

kat. I -15pkt, kat. II i III - 20pkt.

Regulaminowe wysokości i punkty

Wysokość (m):	1,00	1,10	1,20
Kat. I	15	-	-
Kat. II i III	12	16	20

Dla kategorii I jest tylko jedna wysokość : 1,00m = 15pkt. (7,5 + 7,5)

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

Płotek składa się z dolnej płyty o długości 1,5m i szerokości 60cm umieszczonej poprzecznie między słupkami (może być na nich zawieszona) Powyżej tej płyty powinna znajdować się deska o szerokości 30 cm umocowana obrotowo, która spada po najniższym dotknięciu nie stwarzając niebezpieczeństwa zranienia psa. Wysokość całkowita płotka musi być regulowana do wysokości regulaminowych. Ani przed płotkiem, ani za nim nie może znajdować się zagłębienie.

Przebieg ćwiczenia:

- Przez płotek pies powinien skoczyć w obie strony.
- Gdy pies wykonał już skok powrotny, dozwolone jest danie jednej komendy do zatrzymania psa za przeszkodą. Przy dodatkowej komendzie zabiera się 2pkt.
- Przed skokiem powrotnym, przewodnik może, na znak sędziego, zatrzymać psa komendą lub znakiem. Każda dodatkowa komenda powoduje odjęcie punktów.
- Po skoku powrotnym przewodnik może dowolną komendą zabrać psa do nogi.

Punkty karne : _____ (dla wszystkich 3 przeszkód)

- Start psa przed sygnałem sędziego-strata jednej próby oraz punkty -4
- Start psa na sygnał sędziego (bez komendy) -2
- Komenda dodatkowa słowna lub optyczna (každorazowo) -2
- Odmówienie skoku tam, lub powrotnego -4
- Zrzucenie poprzeczki (skok tam, lub z powrotem, opadnięcie na „huśtawkę” -2
- Nie zatrzymanie się psa za przeszkodą mimo komendy -2
- Dodatkowa komenda do zatrzymania psa, usytuowania go lub przyjścia do nogi -2
- Dodatkowa komenda do wykonania skoku -5
- Pies nie jest przy nodze w 10 sekund. -2

Obniża się ilość punktów za każdą niedozwoloną komendę.

Punkty karne tylko dla płotka :

- Komenda dodatkowa do zatrzymania psa po skoku „tam” -2
- Muśnięcie poprzeczki przy skoku tam, lub z powrotem -1
- Oparcie się psa na poprzeczce nawet gdy ona nie spadnie -2
-

VI - Próby dzielności

1. Atak frontalny z pałką

kat	bez	50 pkt
I	przeszkody	
kat	z przeszkodą	40 pkt
II		
kat	z przeszkodą	50 pkt
III		

Podział punktów

- bieg „tam” 10 pkt
- faza walki i chwytu 30 pkt/w kat I – 20 pkt/
- puszczenie i powrót 10 pkt

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia

Czas trwania: 10 sek.

Odległości:

- kat.I - 30m
- kat.II - 40m
- kat.III - 50m

Dozwolone jest:

Robienie przez pozoranta utrudnień, grożenie, próby zastraszenia, atak na psa /lecz maksimum 2 kroki /, ustępowanie psu gdy puszcza.

Pałkę zastępuje się jakimś przedmiotem/ patrz ćwiczenie następane.

W kategorii I wysuwa się psu rękę do chwytu.

Niedozwolone jest:

Zrobienie uniku tuż przed chwytem psa, uderzenie pałką. Jakiegokolwiek działanie zadające ból; - w tym przypadku następuje usunięcie pomocnika-pozoranta z placu i sporządzenie o tym zdarzeniu stosownego raportu.

Przeszkody:

- rów wodny o głębokości 20 cm /może być sztuczny - z plastiku/
- belki drewniane
- opony ułożone na sobie, lub stojące w rzędzie
- taśmy umocowane do stojaków
- siatka

Przeszkody nie mogą być szersze („głębsze”) jak 80 cm, za wyjątkiem rowu z wodą, względnie innych płaskich, które nie powinny być wyższe niż 25 cm. Opony, belki, siatka nie powinny być wyższe jak 80 cm. Długość takich przeszkód powinna wynosić 8 - 10 m. Przeszkody muszą dać obraz zachowania psa w czasie ataku i nie mogą stwarzać zagrożenia zadania psu bólu lub zranienia go. Celem ćwiczenia jest stworzenie przez przeszkodę czynnika hamującego psa w czasie ataku i spowolnienia go, by móc ocenić jego dzielność wobec ataku z pałką lub przedmiotem

przy mniejszej szybkości. Zasada, że przeszkoda służy zwolnieniu szybkości ataku psa nie stwarzając mu zagrożenia musi być zawsze przestrzegana.
Pomocnik - pozorant ustawia się 3m za przeszkodą na jej środku.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia jest takie same jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Pies nie może zostać zmylony co do swojego zadania, którym jest zaatakowanie pozoranta znajdującego się za przeszkodą i musi być dokonane wszystko, by miał on w swoim rozumieniu tego świadomość. Jeżeli byłoby to konieczne sędzia może polecić pozorantowi wyjście na 10 - 20m przed psa, którego wysła się, gdy pozorant dotrze za przeszkodę. Jeżeli to jest możliwe pomocnik-pozorant powinien pokonać przeszkodę przed znalezieniem się na swojej pozycji wyjściowej.
- Pozorant powinien usytuować się od 3 do 5m za przeszkodą, by uniknąć zbyt gwałtownego uderzenia psa, realizując jednak założenia regulaminu egzaminu.
- Pozorant może dopiero wtedy znieruchomieć, gdy wydana została komenda do puszczenia. Musi on wykonać to natychmiast i skutecznie.

Punkty karne

	Kat I	Kat II	Kat III
• Start przed sygnałem sędziego /dodatkowo dalsze 5 pkt we wrażeniu ogólnym/	10	10	10
• Powtórny start psa przed sygnałem sędziego	50	40	50
• Start psa po sygnale sędziego/bez komendy/	5	5	5
• Dodatkowa komenda do wysłania psa /dozwolona jest tylko jedna komenda/	10	10	10
• Każde niewłaściwe zachowanie przed lub w trakcie ćwiczenia	50	40	50
• Nie chwycenie przez psa od razu /za każdą sekundę zwłoki	3	2	3
• Szybka zmiana chwytu /każdorazowo/	1	1	1
• Nie puszczenie natychmiast - za każdą sekundę - dozwolona jest 1 sek. zwłoki	2	2	2
• Gryzienie po puszczeniu	2	2	2
• Dodatkowa komenda do puszczenia /dozwolona jest tylko jedna komenda/.	5	5	5
• Odwołanie psa po puszczeniu by nie chwycił powtórnie	5	5	5
• Nie powrót psa w ciągu 30 sek.	10	10	10
• Każde niewłaściwe zachowanie po puszczeniu	10	10	10
• Pies nie idzie do ataku lub nie chwytą /Pies nie może wykonywać ćwiczenia zatrzymanie w czasie pościgu" i traci punkty za nie nawet, gdy ćwiczenie to było już wykonane/.	50	40	50
• Przewodnik opuszcza linię startu w czasie ćwiczenia, /może on poruszać się wzdłuż linii startu dla utrzymania kontaktu wzrokowego/. Do wydania komendy do puszczenia przewodnik	50	40	50

- musi stać spokojnie
- | | | | |
|--|----|----|----|
| • Przewodnik robi z psem atak treningowy | 50 | 40 | 50 |
| • Pies ociąga się z pokonaniem przeszkody | 5 | 5 | 5 |
| • Pies obiega przeszkodę /nie ma punktów karnych za obiegnięcie przeszkody w drodze powrotnej/ | 15 | 10 | 15 |

2. Atak frontalny z przedmiotem **kat.II 40 pkt, Kat.III 50 pkt**

Zasady przeprowadzania ćwiczenia:

Odległość: 30m

Zasady są te same, co w ćwiczeniu „atak frontalny z pałką”.

Dozwolone przedmioty /przewidziane tylko do straszenia psa/:

- gałęzie, grzechotka, szmata, gazeta
- worek plastikowy lub kawałek folii, wiadro /pełne lub puste/
- inne głośne przedmioty /jednakże nieszkodliwe, nie stwarzające niebezpieczeństwa itp. ...

Przedmiot używany do ataku nigdy nie może w czasie chwytu całkowicie przykryć psa.

3. Pościg z chwytem **kat.I 50 pkt, kat.II i III 30 pkt**

Podział punktów:

kategoria:	I	II i III
pościg	10	10
atak	30	10
puszczenie i powrót	10	10

Zasady przeprowadzenia ćwiczenia:

Odległość: 30 - 40m

Czas trwania: 10 sek.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia jest takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Pomocnik-pozorant ucieka bez odwracania się i robienia uników. Ma on rewolwer, z którego strzela dwukrotnie w czasie chwytu psa.
- Broni się on gwałtownie, lecz nie brutalnie, by wystawić chwyt psa na próbę.
- Gdy wydana zostanie komenda do puszczenia, pomocnik natychmiast zatrzymuje się i nieruchomieje.

Punkty karne:

Patrz „atak frontalny z pałką”.

4. Pościg z zatrzymaniem psa

kat.III 30 pkt

Podział punktów:

- pościg 10 pkt
- atak 20 pkt
- Liczbę punktów za zatrzymanie psa w pogoni tworzy /za atak/ 1/3 punktów zdobytych w obu ćwiczeniach ataku frontalnego /podstawa obliczeń: /30+30 pkt/:3 - łącznie z punktami za pogoń /zatrzymanie/ - patrz przykłady.

Zasady przeprowadzania ćwiczenia:

Odległość: 30-40 m.

Każdy przewodnik losuje kolejność, w której będą przeprowadzane ćwiczenia w pościgu. Kolejność ta jest znana tylko sędziemu. Pozorant ignoruje fakt, o który rodzaj pogoni chodzi - z chwytem, czy z zatrzymaniem psa. Ćwiczenie zatrzymania psa w pościgu nie jest przeprowadzane, gdy w jakimkolwiek ataku frontalnym /z pałką lub z przedmiotem/ pies nie chwycił. Jeżeli zatrzymanie psa w pościgu przeprowadzone było wcześniej, to nie przyznaje się za nie punktów.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia jest takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Gdy wykonane ma być zatrzymanie psa w pościgu, osoba np. przewidziana do podrzucania pokarmu, na znak sędziego podnosi czerwoną chorągiewkę, a gdy pogoń ma być z chwytem - zieloną. Gdy pokazana jest czerwona chorągiewka - zatrzymanie psa w pogoni - gospodarz ringu stojący z tyłu klepie przewodnika w plecy, by dać mu sygnał do odwołania psa we właściwym czasie, zanim ten chwyci.
- Po komendzie przewodnika odwołującej psa pomocnik-pozorant kontynuuje swoją ucieczkę bez prowokowania psa i strzelania.

Punkty karne:

- Start psa: punkty karne jak przy innych atakach.
- Pies chwycił
-30
- Odwołanie na odległości 3m od pomocnika - bez punktów karnych, za każdy dodatkowy metr większej odległości
- 2
- Dodatkowa komenda do odwołania /w ramach odległości 5m psa od przewodnika dozwolona/
5

1) Przykład:

- Uzyskana ilość punktów /w atakach/ $28 + 26 = 54 : 3 = +18$
- Start $= +10$

łącznie +28 pkt

- Odwołanie na dystansie 5 m od pomocnika. $= - 4$

punkty zdobyte za ćw. „Zatrzymanie w pościgu” $= 24$ pkt

2) Przykład:

- Uzyskana ilość punktów /w atakach/ $30 + 30 = 60 : 3 = +20$
- Start po sygnale sędziego $10 - 5 = + 5$

łącznie +25 pkt

- Odwołanie na dystansie 2 m od pomocnika. $= - 0$

punkty zdobyte za ćw. „Zatrzymanie w pościgu” $= 25$ pkt

3) Przykład:

- Uzyskana ilość punktów /w atakach/ $30 + 30 = 60 : 3 = +20$
- Start $= +10$

łącznie +30 pkt

- Powrót kołem o promieniu większym niż 5 m. $= -20$

punkty zdobyte za ćw. „Zatrzymanie w pościgu” $= 10$ pkt

5. Poszukiwanie pozoranta i konwojowanie Kat.II i III - 40 pkt

Podział punktów:

- Wyszukanie i oszczekanie - 10 pkt
- Konwojowanie - 30 pkt

Zasady przeprowadzania ćwiczenia:

Ilość kryjówek : 6 stałych i 1 przestawna według wskazań sędziego. Czas na wyszukanie i oszczekanie 2 do 3 minut według ustalenia sędziego na bazie wielkości terenu. Ważne jest, żeby jeden z członków jury znajdował się w pobliżu kryjówki z pozorantem, aby móc dokładnie obserwować pracę psa. Jeżeli pies nie pilnuje, pozorant na polecenie sędziego podejmuje próbę ucieczki.

W czasie konwojowania pozorant idzie trasą ustaloną przez sędziego, taka samą dla wszystkich psów. Ma on iść normalnym, naturalnym krokiem, bez prowokowania psów, stwarzając wszystkim równe warunki. Pozorant samodzielnie podejmuje trzykrotnie próbę ucieczki w zależności od zachowania psa i jego czujności, niezależnie od ewentualnej ucieczki z kryjówki. Jeżeli po trzeciej próbie ucieczki pies nie pilnuje dostatecznie uważnie, może sędzia zadysponować ucieczką dodatkową.

To konwojowanie powinno wykazać, że pies jest w stanie zapobiec ucieczce pozoranta. W czasie konwoju pies pracuje samodzielnie poruszając się obok pozoranta. Pomocnik-pozorant powinien odgrywać rolę osoby zatrzymanej, która usiłuje uciec. W czasie pracy psa demonstrującego ćwiczenie, sędzia daje pozorantowi wskazówki co do jego zachowania, ustala trasę, dbając o to, by podstawowa idea tego ćwiczenia była zrealizowana. Wykorzystywanie przeszkód do skoków w czasie prób ucieczki jest zabronione. Można jednak wykorzystać inne rodzaje przeszkód utrudniających pracę psa, lecz najwyżej przy dwóch próbach ucieczki. Wydawanie komend zatrzymujących psa w czasie pilnowania między ucieczkami nie jest dozwolone. Komendę do puszczenia może przewodnik połączyć z imieniem psa.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń.

- Przewodnik z psem w towarzystwie gospodarza ringu opuszcza plac. Gdy pomocnik-pozorant się schowa, przewodnik z psem powraca na ring.
- Po wyszukaniu, gdy pies jest uważny i czujny, przewodnik udaje się do kryjówki i na polecenie sędziego rozkazuje pozorantowi wyjść z kryjówki. Następuje wówczas kolejna część ćwiczenia – prowadzenie. Przewodnik powinien iść w kierunku kryjówki normalnym krokiem, nie zmieniając rytmu. Jeżeli biegnie on do kryjówki, zostaje obniżona ilość punktów za wrażenie ogólne. A jeżeli w trakcie pilnowania pies znajduje się poza zaznaczoną na ziemi strefą pilnowania, może sędzia polecić pozorantowi by zaczął uciekać. Jeżeli pies nie znajdzie pozoranta w ustalonym czasie, ćwiczenie zostaje przerwane. A jeżeli znajdzie on pozoranta i nie oszczekuje go przez cały ustalony czas, obniża się ilość punktów za ćwiczenie „wyszukanie i oszczekanie”. W tym przypadku przewodnik udaje się jednak do kryjówki i ćwiczenie jest kontynuowane. Dopóki pies nie wskaże pomocnika-pozoranta poprzez oszczekanie, sędzia nie może polecić pozorantowi opuszczenia kryjówki, nawet wtedy, gdy pies w czasie rewirowania zatrzyma się przed pozorantem i dalej kontynuuje rewirowanie. Czas ustalony na rewirowanie jest zagwarantowany. Jeżeli w trakcie tego czasu pies znajdzie się w odległości do 3m od przewodnika, może on dostać drugą komendę do szukania, co powoduje jednak stratę punktów. Jeżeli pies gryzie pozoranta w kryjówce, niezależnie od tego, czy oszczekał, czy nie, traci 5 punktów. Jeżeli pies oszczekuje bez znalezienia pozoranta, następuje utrata 5 punktów.
- W czasie uciezek może pozorant robić uniki celem uzyskania większego dystansu od psa. Odległość uciezek nie jest ograniczona. Pozorant próbuje uciekać tak długo, dopóki przewodnik, na polecenie sędziego, nie da komendy do puszczenia. Pies musi chwycić na co najmniej 3 sekundy. Odległość przebyta po chwycie psa nie ma wpływu na ocenę. Jeżeli pies przed komendą przewodnika puści, pozorant kontynuuje swoją ucieczkę. Dopiero na polecenie sędziego, po puszczeniu przez psa, może pozorant iść dalej. Podczas całego konwoju przewodnik musi utrzymywać dystans 3m za psem lub obok niego, nigdy przed nim.
- Koniec ćwiczenia oznajmia sędzia kilkoma sygnałami. Przewodnik daje wówczas polecenie „ stój” i pozorant zatrzymuje się. Na koniec konwoju następuje faza pilnowania. Obniżenia punktów są analogiczne do ćwiczenia „obrona przewodnika”. Na sygnał sędziego przewodnik bierze swojego psa do nogi i oczekuje poleceń gospodarza ringu.

Punkty karne za rewirowanie i konwój:

- Dodatkowa komenda do szukania/max. 1 raz/ -10
- Mimo drugiej komendy pies nie szuka -40
- Pies nie oszczekuje i nie znajduje w ustalonym czasie -40
- Pies nie oszczekuje w ustalonym czasie -10
- Pies gryzie pozoranta w kryjówce - 5
- Pies nie pilnuje przy kryjówce, za każdy metr uzyskany w ucieczce - 1
- Przewodnik biegnie w kierunku kryjówki / obniżenie oceny za wrażenie ogólne / - 2
- Podgryzanie w czasie transportu lub po puszczeniu / każdorazowo / - 2
- Dodatkowa komenda do puszczenia / każdorazowo / - 2
- Za każdy metr ucieczki, którą umożliwi pies - 1
- Przewodnik nie utrzymuje odstępów 3m od pozoranta -10
- Przewodnik przeszkadza pozorantowi w ucieczce -30
- Pies nie pilnuje w ciągu 5 sekund - 5
- Pies szczeka bez odnalezienia - 5

6. Obrona przewodnika

30 punktów

Zasady przeprowadzania ćwiczenia:

Czas trwania ćwiczenia : 10 sekund

Ćwiczenie przeprowadza się według pięciu podstawowych reguł:

- 1) Musi być przeprowadzone wprowadzające spotkanie z podaniem sobie rąk między przewodnikiem a pomocnikiem-pozorantem z przeprowadzeniem rozmowy lub bez niej. Przewodnik może odwzajemnić pozdrowienie pozoranta według zwyczajów przyjętym w życiu codziennym.
- 2) Stopień trudności stwarzany psu musi być stosowny do kategorii /I, II, III /.
- 3) W każdej kategorii atak pozoranta musi być wyraźnie dokonany dwoma rękami.
- 4) Podczas ataku przez dwie sekundy pozorant i przewodnik nie poruszają się. Jeżeli przed upływem 2 sekund pies chwyci, ćwiczenie jest kontynuowane, jeżeli nie, sędzia przerywa ćwiczenie.
- 5) Pies może zareagować tylko wtedy, gdy jego przewodnik został zaatakowany oburącz.
- 6) Pozdrowienie i podanie dłoni musi być dokonane przez tego pozoranta, który będzie później atakował.
- 7) Przebieg ćwiczenia obrony zarówno jak droga marszu z psem przy nodze muszą być zademonstrowane w czasie ćwiczenia tzw. „ psa próbnego”. Po tej demonstracji szczegóły i dodatkowe wyjaśnienia mogą być udzielone przedstawicielom przewodników.
- 8) Zachowania odwracające uwagę /pozorne/ nie mogą stwarzać wrażenia prowokacji wobec przewodnika jak i psa, co mogłoby go skłonić do przedwczesnej obrony. Wskazany jest udział w tym ćwiczeniu osób dodatkowych. Pozorant w czasie ataku musi trzymać przewodnika przez 2 sekundy. W tym czasie pies musi zaatakować.

W czasie walki w obronie przewodnika, po komendzie do puszczenia przez psa i odwołania go do nogi, przewodnik musi znajdować się w odległości 3m.

Przebieg ćwiczenia:

Przygotowanie do rozpoczęcia jest takie samo jak dla wszystkich ćwiczeń. Kilka przykładów przebiegu tego ćwiczenia :

- Zwykła rozmowa przy spotkaniu pozoranta z przewodnikiem zakończona atakiem.
- Po rozmowie pozorant oddala się, wraca i atakuje przewodnika bez uprzedzenia.
- Podobnie jak wyżej, lecz pozorant usiłuje podstępem odwrócić uwagę psa.
- Pozorant chwyta osobę trzecią, aby sprowokować działanie obronne psa.
- Osoby postronne kłócą się dla sprawdzenia opanowania psa.
- Pozorant atakuje przewodnika w czasie normalnych zachowań w życiu codziennym, lub po ich zakończeniu.
- itp...

Komendę do puszczenia daje się na sygnał sędziego. Po puszczeniu pies musi pilnować pozoranta przez 5 sekund. Na koniec ćwiczenia sędzia daje znak do odwołania psa.

Punkty karne :

- Przewodnik interweniuje głosem po znaku do rozpoczęcia ćwiczenia -30
- Pies gryzie przed lub w czasie spotkania/ konwersacji -30
- Pies gryzie po spotkaniu przed atakiem - za każdy metr od miejsca, w którym przewidziany był atak. - 2
- Pies oddala się od przewodnika bez gryzienia niezależnie od tego, w którym stadium /dozwolony 1m/. - za każdy metr - 1
- Pies oddala się od przewodnika na więcej jak 10 m. -30
- Pies atakuje osobę trzecią. -30
- Pies nie chwyta w przeciągu 2 sek. -30
- Przewodnik wspomaga swojego psa, lub podczas ataku albo w czasie dawania komendy do puszczenia bliżej jak 3m od psa. -30
- Podgryzanie po puszczeniu /każdorazowo/ - 2
- Pies nie jest przy nodze w ciągu 10 sek. od komendy - 5
- Pies nie pilnuje przez 5 sekund. - 5

7. Pilnowanie przedmiotu.

kat. III 30 punktów

Zasady przeprowadzania ćwiczenia:

Przedmiot kładziony jest w okręgu o średnicy 2m. Następny współśrodkowy okrąg zaznaczony na ziemi ma średnicę 5m. Sędzia może zalecić udział jednego lub dwóch pozorantów, jednakże jeden z nich musi trzymać się w odległości 10 m w czasie, gdy drugi działa. Konieczne są trzy próby zabrania przedmiotu. Punkty karne za błędy są identyczne dla każdej próby i sumuje się je. Jeżeli pozorantowi uda się zabrać przedmiot, niezależnie od tego, czy w 1, 2, czy w 3 próbie, ćwiczenie uznaje się za niezaliczone. /- 30 pkt./ W jednej z trzech prób pozorant może, za pozwoleniem sędziego /jednakowo dla wszystkich uczestników/ posłużyć się innym

przedmiotem dla odwrócenia uwagi psa. Nie może on jednak bronić się tym przedmiotem, gdy pies chce chwycić. Nie wolno używać przedmiotu nieprzyjaznego psu. Ponadto pies musi mieć możliwość nacisnąć przedmiot. Pies musi mieć możliwość nacisnąć przedmiot. Przedmiot do pilnowania nie może być zbliżony do innych przedmiotów używanych na tym egzaminie. Przedmiot do odwracania uwagi psa nie może być umyślnie położony w zewnętrznym okręgu / 5m /. Jeżeli pies okaże, że pilnuje przedmiotu zwodniczego zamiast przedmiotu właściwego, przedmiot ten powinien być użyty do pilnowania w trzeciej próbie.

Nie wolno używać przedmiotów mogących stworzyć jakieś niebezpieczeństwo dla psa. Kryterium oceny odległości, z której pies chwycił jest, w przypadku braku przedmiotu zwodniczego, dystans między psem, a najbliższą mu częścią ciała pozoranta. Gdy pozorant trzyma przedmiot zwodniczy, odległością tą jest dystans między psem, a tym przedmiotem.

Pozorant chcący ukraść przedmiot, zachowuje się neutralnie aż do kręgu o średnicy 2m, poza przypadkiem, gdy pies zaatakuje /obrona z konieczności/.

Definicja gryzienia: Przy pilnowaniu przedmiotu gryzienie definiuje się tak samo jak przy zatrzymaniu psa w pościgu lub w znalezieniu pozoranta w kryjówce. Kręgi zaznaczone na podłożu stanowią tylko punkty odniesienia do oceny odległości od położonego przedmiotu.

Przykład:

Pies chwyta z odległości 4m i daje się przeciągnąć do odległości 6 m.

Są tu dwa błędy:

1. Chwycenie z odległości 4m = -5 pkt
2. Pies dał się odciągnąć od tego punktu o 2 m. = -2 pkt
łącznie -7 pkt

Jeżeli pies wychodzi do zbliżającego się przewodnika obniża się ocenę za wrażenie ogólne. Jeżeli pies oddali się od przedmiotu zanim sędzia da sygnał do podejścia przewodnika, obniża się ocenę o 1 pkt. za każdy metr do odległości do 10 m. Oddalenie większe jak 10 m. - pies otrzymuje 0 punktów.

Przebieg ćwiczenia:

- Przewodnik kładzie przedmiot w środku dwumetrowego okręgu, daje psu komendę do pilnowania i udaje się do przewidzianej kryjówki.
- Pozorant krąży w kręgu zewnętrznym, zachowuje się obojętnie i próbuje ukraść przedmiot bez atakowania, względnie chwalenia psa. Jeżeli pies wpuści pozoranta do okręgu 2m., wolno pozorantowi zastosować każdy podstęp, zagrożenie, odwrócenie uwagi, by uspić czujność psa, lub go zastraszyć. Próba zabrania przedmiotu musi być dokonana w ciągu około 30 sekund.
- Jeżeli pies ugryzie, niezależnie od tego w jakiej sytuacji, zanim pozorant dotknie przedmiot lub go zabierze, pozorant musi czekać 2 sekundy zanim zacznie oddalać się zwykłym krokiem, ciągnąc ewentualnie psa, gdy ten nie puścił. Jeżeli pies chwycił po podjęciu przez pozoranta przedmiotu, musi się on natychmiast go pozbyć i postępować dalej tak jak opisano powyżej.
- Jeżeli pies gryzie przedmiot lub blokuje go łapami nie gryząc pozoranta, próbuje on wyciągnąć, wypchnąć przedmiot z okręgu 2m, aby sędzia mógł przerwać ćwiczenie na skutek niedostatecznego pilnowania.

- Kryterium oceny odległości do przedmiotu w momencie, w którym pies chwyta jest pozycja pozoranta. Jeżeli pies daje się odciągnąć oblicza się odległość od pozycji psa / z wszystkimi czterema łapami na zewnątrz okręgu/.
- Jeżeli sędzia uzna, że mimo skutecznego pilnowania, nie było ono wykonane w pełni dobrze, może on obniżyć punkty za wrażenie ogólne.

Punkty karne:

- Pies gryzie w obrębie okręgu 2m zanim pozorant dotknie przedmiot- - bez punktów karnych.
- Pies gryzie w obrębie okręgu 2m i daje się dociągnąć do jego granicy- bez punktów karnych.
- Pies gryzie w obrębie okręgu 2m i daje się poza niego wyciągnąć za każdy metr - 1
- Pies po ugryzieniu daje się dociągnąć do okręgu 5m -15
- Pies daje się wyciągnąć poza okrąg 5m i nie puszcza w ciągu 10 sek. -30
- Pies pozwala podnieść przedmiot i gryzie wewnątrz zaznaczonych okręgów/za każdy metr/ - 1
- Pies pozwala zabrać przedmiot i gryzie w odległości 5 do 10 m -15
- Pies pozwala zabrać przedmiot i pozorant oddali się powyżej 10 m -30
- Pies gryzie w obrębie 2 - 5m - 5
- Pies gryzie poza okręgiem 5m /ćwiczenie przerwane/ -30

VII - TABELE PUNKTÓW WG KATEGORII

Dla uzyskania progresywnego stopnia trudności program podzielony został na trzy kategorie:

- kategoria I 200 pkt
- kategoria II 300 pkt
- kategoria III 400 pkt

Poniższa tabela podaje ilości punktów za poszczególne ćwiczenia w kategoriach.

Ćwiczenia	Kategorie		
	I	II	III
• chodzenie przy nodze bez smyczy	6	6	6
• nieobecność przewodnika	10	10	10
• wysyłanie naprzód	12	12	12
• zmiany pozycji	10	20	20
• niepodejmowanie pokarmów	5	10	10
• aportowanie przedmiotu	12	12	12
• wyszukiwanie przedmiotu	-	15	15
• ściana wysoka	15+	15+	15
• skok w dal	15+	15+	20
• płotek	15+	20	20
• atak frontalny z pałką /II i III przez przeszk./	50	40	50
• atak frontalny z przedmiotem	-	40	50
• pościg z chwytem	50	30	30
• pościg z zatrzymaniem psa	-	-	30
• poszukiwanie pozoranta i konwojowanie	-	40	40
• obrona przewodnika	30	30	40
• pilnowanie przedmiotu	-	-	30
Łącznie	200	300	400

+ przeszkody do wyboru

Oceny (dla kat. III):

- 0 - 299 niedostateczna
- 300 - 319 dostateczna
- 320 - 339 dobra
- 340 - 359 bardzo dobra
- 360 - 400 doskonała

Przy jednakowej ilości punktów stosuje się następujące kryteria ustalania kolejności

- 1) wyższa ilość punktów w próbach dzielności
- 2) wyższa ilość punktów w ćwiczeniach z posłuszeństwa
- 3) wyższa ilość punktów w skokach

VIII - SZKICE PRZESZKÓD

IX - POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Ten międzynarodowy regulamin MONDIORING / FCI - MR / został przez Komisję Psów Użytkowych FCI ustalony i opracowany w językach niemieckim i francuskim. Przyjęty on został przez Komisję na posiedzeniu 17 marca 2001 w Novej Goricy / Słowenia. Krajowe organizacje są jedynie uprawnione do przyjęcia go i stosowania na tego rodzaju imprezach w swoich krajach. W przypadkach spornych miarodajny jest tekst w języku francuskim.

Komisja Psów Użytkowych FCI
Eberhard Strasser, Przewodniczący
17 marca 2001 Nova Gorica/ Słowenia.

Przedstawiony regulamin /FCI - MR / został zatwierdzony przez Zarząd FCI w maju 2002 i wchodzi w życie od 01.01.2003 r.