

OBEDIENCE KLASA 3

KLASA 3	Ćwiczenie	Współczynnik
1	Siad w grupie przez 2 minuty	3
2	Waruj w grupie przez 4 minuty z rozpraszaniem	2
3	Chodzenie przy nodze bez smyczy	3
4	Stój, siad i waruj w marszu	3
5	Przywołanie z zatrzymaniem stój i waruj	4
6	Wysłanie psa do kwadratu, warowanie i przywołanie	4
7	Aport kierunkowy	3
8	Aport metalowego koziółka przez przeszkodę	3
9	Rozpoznanie własnego przedmiotu i przyniesienie	3
10	Zmiany pozycji na odległość	4
	Σ	32
	doskonała 80% bardzo dobra 70% dobra 60 %	

ĆWICZENIE 1 - Siad w grupie przez 2 minuty.

Komendy: „Siad”, „Zostań”

Psy siedzą przy nodze przewodników, w szeregu, w odległości około 3 metrów jeden od drugiego. Na polecenie komisarza przewodnicy pozostawiają siedzące psy i odchodzą na 2 minuty do miejsca poza zasięgiem ich wzroku. Po upływie tego czasu, przewodnicy są proszeni o powrót na ring. Następnie udają się każdy do swojego psa. Każda grupa powinna składać się z minimum 3, a nie więcej niż 6 psów.

Wytyczne: Pies, który wstanie, położy się lub przesunie na odległość większą niż długość jego tułowia otrzymuje 0 punktów. Każde poruszenie powoduje odjęcie punktów. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, należy mu odjąć 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia - ćwiczenie jest niewykonane (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny, lub przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą albo z jednej łapy na drugą, powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie i okazywać zainteresowanie dźwiękami i rzeczami rozpraszającymi uwagę wewnątrz ringu lub poza nim. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności, niepokoju lub bojaźni. Jeżeli pies się położy lub wstanie po upływie dwóch minut, w czasie gdy przewodnik znajduje się ponownie na ringu, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies wstanie i podejdzie do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który spowodował to zakłócenie.

Zaleca się, aby podczas trwania ćwiczenia teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem był terenem zamkniętym - dostępnym wyłącznie dla obsługi zawodów. Dla Mistrzostw Świata i Sekcji takie ustawienie ringu jest obowiązkowe.

ĆWICZENIE 2 - Waruj w grupie przez 4 minuty z rozpraszaniem.

Komendy: „Waruj”, „Zostań”, „Siad”

Wykonanie: Psy siedzą przy nodze przewodników, w szeregu, w odległości około 3 metrów jeden od drugiego. Po kolei każdy pies otrzymuje komendę waruj. Komenda waruj jako pierwsza jest wydawana psu, który znajduje się najbardziej na lewo, a jako ostatnia psu, który znajduje się najbardziej na prawo. Komenda siad jest wydawana w odwrotnej kolejności - rozpoczyna pies

siedzący najbardziej na prawo, tak, że pies, który zawarował pierwszy, siada ostatni. Wszystkie komendy są wydawane psom na polecenie komisarza. Po daniu komend do położenia się psa, przewodnicy odchodzą jednocześnie od psów na 4 minuty do miejsca poza zasięgiem wzroku psów. Psy w tym czasie mają pozostawać w pozycji waruj i poddawane są rozproszeniom, jak na przykład slalom komisarza pomiędzy nimi. Po upływie 4 minut, na polecenie komisarza przewodnicy wracają na ring i stają w odległości około 3 metrów za swoimi psami. Następnie zajmują miejsca przy boku psów i jeden po drugim dają komendy do przyjęcia pozycji podstawowej. Każda grupa powinna składać się z minimum 3 a nie więcej niż 6 psów. Głośne komendy mogą przeszkadzać pozostałym zawodnikom i będą surowo karane.

Wytyczne: Pies, który się nie położył, wstaje lub siada podczas gdy przewodnicy są poza zasięgiem wzroku psów, przesunie się więcej niż długość swojego ciała, lub położy się na grzbiecie – ćwiczenie niewykonane (0 pkt). Wszystkie poruszenia psa powodują wyraźne obniżenie oceny. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, zostaną mu odjęte 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia, ćwiczenie jest niewykonane (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny lub przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą - powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie i okazywać zainteresowanie dźwiękami i rzeczami rozpraszającymi uwagę wewnątrz lub poza ringiem. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności, niepokoju lub bojaźni. Jeżeli pies wstanie i podejdzie do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który spowodował to zakłócenie.

Jeśli pies reaguje (kładzie się lub siada) zanim przewodnik wyda komendę (na przykład na komendę sąsiada), nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeśli pies zareagował zbyt wcześnie na przewodnika powinien pozostać w pozycji którą przyjął (leżącej lub siedzącej). Nie zastosowanie się do tej reguły na początku ćwiczenia oznacza niewykonane ćwiczenie (0 pkt). Pod koniec wykonywania ćwiczenia wstanie lub ponowne zawarowanie psa bez komendy przewodnika oznacza przyznanie maksymalnie 5 punktów.

Jeśli pies leży na boku lub nie usiądzie może otrzymać najwyżej 7 punktów.

Jeżeli pies usiądzie lub wstanie po upływie 4 minut - w czasie gdy przewodnik znajduje się ponownie na ringu, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów.

Zaleca się, aby podczas trwania ćwiczenia teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem był dostępny wyłącznie dla obsługi zawodów. Dla Mistrzostw Świata i Sekcji takie ustawienie ringu jest obowiązkowe.

ĆWICZENIE 3 - Chodzenie przy nodze bez smyczy.

Komenda: „Noga”

Wykonanie: Chodzenie przy nodze odbywa się w różnych tempach i zawiera zmiany kierunku, zwroty w prawo, w lewo w tył i zatrzymania. Pies bez smyczy powinien chętnie podążać za przewodnikiem, idąc równolegle po jego lewej stronie, z łopatką na wysokości kolan przewodnika. Przewodnik w czasie ćwiczenia powinien poruszać rękami i nogami w sposób naturalny.

Chodzenie przy nodze wykonywane jest w tempie normalnym, wolnym i biegiem i zawiera zwroty w prawo, w lewo, w tył oraz zatrzymania. Przewodnik może wybrać wykonanie zwrotu w tył przez prawe lub przez lewe ramię. „W tył zwrot niemiecki” jest traktowany równorzędnie, tzn. że pies może obejść przewodnika z prawej strony pozostając cały czas blisko niego. Musi też być sprawdzone jak się pies zachowuje gdy przewodnik po wcześniejszym zatrzymaniu wykonuje dwa lub trzy kroki w różnych kierunkach, lub zwroty w miejscu: w prawo, w lewo oraz w tył.

Po wykonaniu zwrotu w tył (180 stopni) przewodnik powinien poruszać się wzdłuż tej samej linii, którą przyszedł. Zwroty w lewo i w prawo powinny być wykonywane pod kątem (90 stopni). W trakcie wykonywania kroków w bok przewodnik nie powinien odwracać głowy, skręcać ramion ani używać mowy ciała.

Komenda „noga” może być dana przy każdym ruszeniu, zmianie tempa, oraz gdy demonstruje 2 lub 3 kroki w różnych kierunkach rozpoczynając z pozycji stojącej oraz podczas wykonywania zwrotów z pozycji stojącej: w prawo, w lewo i w tył. Gdy przewodnik się zatrzymuje pies powinien usiąść przy nodze bezzwłocznie i bez komendy.

Podczas tego samego egzaminu lub zawodów schemat chodzenia przy nodze powinien być taki sam.

Wytyczne: Pies, który opuści przewodnika lub podąży za nim w odległości większej niż pół metra podczas większej części ćwiczenia – oznacza to niewykonanie ćwiczenia (0pkt.). Jeżeli pies porusza się wolno może otrzymać najwyżej 6-7 punktów. Niedokładne chodzenie i komendy dodatkowe są błędami. Siedzenie przy nodze pod nieprawidłowym kątem (nie równoległe do linii marszu) oznacza stratę około 2 punktów. Karane jest zwalnianie i zatrzymywanie się przed wykonaniem zwrotów w prawo/w lewo, w trakcie ich wykonywania bądź po ich wykonaniu. Pies który idzie tak blisko przewodnika, że przeszkadza lub utrudnia przewodnikowi wykonywanie ćwiczenia powinien być ukarany, jeszcze więcej punktów należy odjąć jeśli pies opiera się o przewodnika lub go spycha.

ĆWICZENIE 4 - Stój, siad i waruj w marszu.

Komendy: „Stój” „Siad”, Waruj”, „Noga”

Wykonanie: Idący przewodnik na polecenie komisarza daje psu komendę do zatrzymania się z marszu w pozycji stojącej, siedzącej lub leżącej. Tempo marszu powinno być normalne. Musi zostać wykonany zwrot w lewo oraz w prawo. Punkty, w których następują zwroty powinny zostać oznaczone małymi znacznikami. Kolejność wykonywania pozycji oraz kolejność zwrotów w prawo i w lewo może się różnić, ale musi być taka sama dla wszystkich psów.

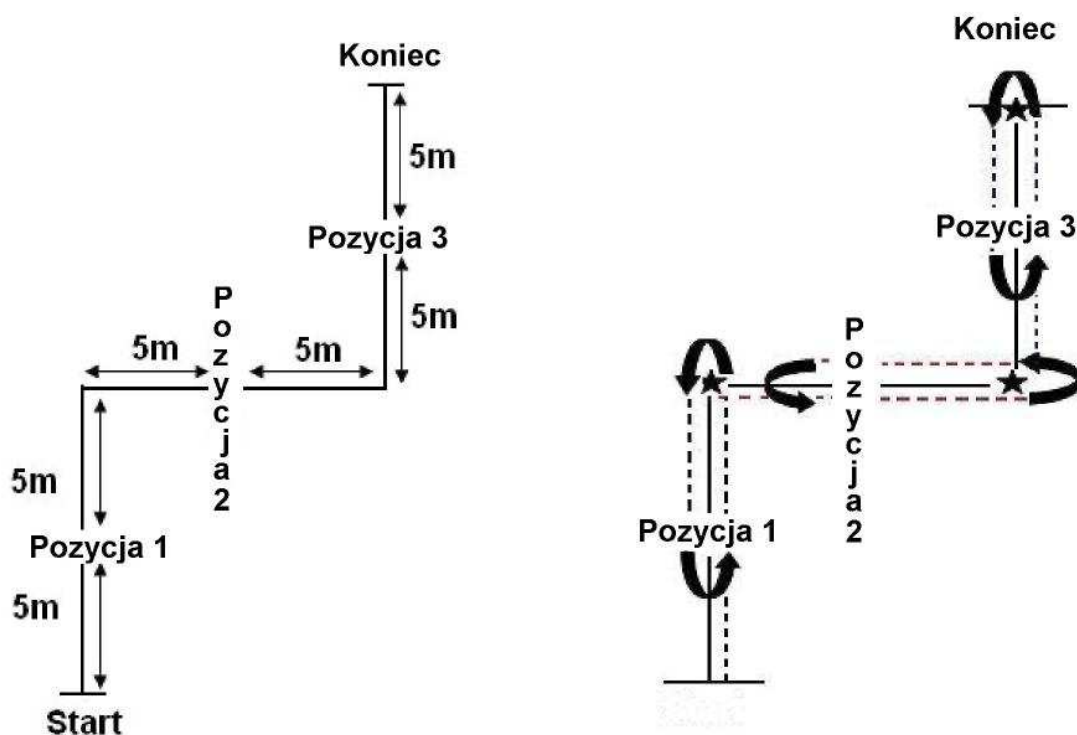
Komisarz daje przewodnikowi polecenia rozpoczęcia ćwiczenia, wykonania zwrotu oraz zatrzymania psa. Zatrzymanie powinno nastąpić mniej więcej w połowie 10 metrowego odcinka prostej. Przewodnik kontynuuje marsz na dystansie 5 metrów (do punktu następnego zwrotu), następnie na polecenie komisarza zawraca obchodząc znacznik i idzie w kierunku psa, mija go w odległości około pół metra tak, by był on po lewej stronie przewodnika i idzie dalej przez około 2 metry, następnie na komendę komisarza obraca się i idzie w kierunku psa. Po dojściu do psa przewodnik bez zatrzymywania się zabiera go komenda „noga” kontynuują marsz w kierunku punktu, w którym nastąpi zwrot w prawo lub w lewo (około 5 metrów) i idą do środka następnej prostej. Ćwiczenie jest kontynuowane w sposób analogiczny jak opisany wcześniej. Kończy się gdy komisarz ogłosi „koniec ćwiczenia”.

Pozycje stój, siad i waruj powinny być równoległe do linii marszu. Odległość pomiędzy psem a punktami zwrotu powinna wynosić około 0,5 metra, przy czym rozmiar psa musi zostać wzięty pod uwagę. Zwroty muszą mieć 90 stopni i nie mogą być zaokrąglone. Przewodnik i pies powinni mijać pacholki pozostawiając je po swojej lewej stronie.

Wytyczne: Jeśli pies zatrzyma się raz w niewłaściwej pozycji albo jeśli przesunie się więcej niż długość jego tułowia po wydaniu komendy przez przewodnika, nie wolno przyznać więcej niż 7 punktów. Jeśli przewodnik musi wydać dodatkową komendę by pies się zatrzymał lub przyjął odpowiednią pozycję, to ta pozycja jest niewykonana. Jeśli pies nie zatrzyma się zanim przewodnik wykona w tył zwrot – ćwiczenie jest niewykonane. Jeśli pies idzie za przewodnikiem po wydaniu przez przewodnika komendy do zatrzymania, przewodnik może wydać jedną dodatkową komendę żeby zatrzymać psa. Jeśli pies się zatrzyma zanim przewodnik dotrze do punktu zwrotu – ćwiczenie może być kontynuowane, ale otrzymuje max. 6 punktów.

Żeby otrzymać punkty za daną pozycję pies nie powinien się przemieścić więcej niż długość tułowia po wydaniu komendy przez przewodnika i powinien przyjąć taką pozycję, jaka wynika z komendy przewodnika zanim przewodnik dotrze do punktu zwrotu. Aby jakiegokolwiek punkty mogły być przyznane za ćwiczenie, co najmniej dwie pozycje muszą być wykonane prawidłowo. Przy

ocenę trzeba zwracać uwagę na wykonanie chodzenia przy nodze. Obniżają ocenę: wolne zatrzymania, poruszania się psa, błędy w chodzeniu przy nodze, zmiany tempa, ścinanie zakrętów, nie utrzymywanie właściwego kierunku (równoległego do linii łączących punkty zwrotu) oraz spojrzenie do tyłu przewodnika. Jeśli pies przyjmie niewłaściwą pozycję i przewodnik to zauważy, nie wolno mu wydać dodatkowej komendy do przyjęcia przez psa właściwej pozycji. W takim przypadku pozycja jest niezaliczona. Podwójne komendy i posługiwanie się mową ciała jest surowo karane.



ĆWICZENIE 5 - Przywołanie z zatrzymaniem stój i waruj.

Komendy: "Waruj", "Zostań", "Do mnie" (3 razy) lub(„Noga”), "Stój", "Waruj" lub znaki optyczne.

Wykonanie: Przewodnik pozostawia psa w pozycji waruj i oddala się na odległość około 30 - 35 metrów we wskazanym kierunku. Na polecenie komisarza przywołuje psa. Po pokonaniu przez psa około jednej trzeciej dystansu przewodnik zatrzymuje go w pozycji stój. Następnie, na polecenie komisarza ponownie przywołuje psa i po pokonaniu przez niego około dwóch trzecich dystansu zatrzymuje go w pozycji waruj. Po drugim zatrzymaniu, na polecenie komisarza przywołuje psa do nogi. Komisarz sygnalizuje przewodnikowi wyłącznie przywołania. Przewodnik wydaje psu komendę zatrzymującą z własnej inicjatywy, gdy pies znajduje się przy jednym z 4 znaczników. Mogą być używane komendy głosowe lub sygnały optyczne (nigdy jednocześnie) w ten sposób, że jedna komenda może być używana do jednej pozycji, inna do drugiej. Przy pierwszym przywołaniu można użyć imienia psa, ale imię i komenda powinny być tak powiązane, żeby nie stwarzać wrażenia dwóch różnych komend.

Wytyczne: Ważne jest, żeby pies chętnie reagował na komendy przywołania. Pies powinien poruszać się co najmniej szybkim kłusem. Wolne tempo jest traktowane jako błąd. Ocena prędkości powinna brać pod uwagę rasę psa. Pies powinien rozpocząć zatrzymywanie natychmiast po usłyszeniu komendy. Ocena zatrzymania powinna brać pod uwagę prędkość

psa. Może wykazać pewną tolerancję przy ocenie psów szybkich, ale nie przy ocenie psów wolnych. Żeby otrzymać maksymalną liczbę punktów za zatrzymanie, od momentu wydania komendy do momentu zatrzymania pies nie może się przemieścić o więcej niż długość swojego tułowia. Żeby w ogóle otrzymać punkty za zatrzymanie, pies może się przemieścić na odległość nie większą niż trzy długości jego tułowia. Jeżeli wydane są więcej niż trzy komendy przywołania najwyższa ocena jaką pies może otrzymać to 6 punktów. Trzecie przywołanie z tej samej pozycji oznacza niewykonanie ćwiczenia.

Jeżeli pies opuści jedną pozycję (nie zatrzyma się w dozwolonych granicach), nie może otrzymać więcej niż 6 punktów. Jeżeli pies nie zatrzyma się w jakiejś pozycji nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies nie zatrzyma się w żadnej z dwóch pozycji lub wykona je w odwrotnej kolejności, ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt). Jeżeli pies raz zatrzyma się w nieprawidłowej pozycji, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli zmieni pozycję przed pierwszą komendą przywołania nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies się przemieści przed pierwszą komendą przywołania, na odległość większą niż długość tułowia, ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt).

Ćwiczenie 6: Wysłanie psa do kwadratu, warowanie i przywołanie.

Komendy: "Naprzód", "Stój", "Lewa/prawa" i/lub znak ręką, ("Stój"), "Waruj", "Do nogi".

Wykonanie: Pies jest wysyłany do pachołka (małego, najlepiej w kształcie półkuli) znajdującego się w odległości około 10 metrów od punktu startu i zatrzymywany przy nim komendą „stój”. Powinien przyjąć pozycję i całkowicie znaleźć się w narysowanym w widoczny sposób wokół pachołka okręgu o promieniu 2 metrów. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do kwadratu o wymiarach 3 x 3 metry którego środek oddalony od pachołka około 25 metrów. Ten kwadrat, jak również i okrąg poprowadzony wokół pachołka powinien się znajdować w odległości nie mniejszej niż około 3 metry od granicy ringu. Narożniki kwadratu oznaczone są pachołkami o wysokości około 10-15 cm. Pachołki połączone są za pomocą widocznych linii (np. namalowanych kredą lub wyznaczonych szeroką taśmą) przeprowadzonych po stronie zewnętrznej pachołków.

Gdy pies wejdzie w obręb kwadratu, przewodnik daje psu komendę waruj (ewentualnie stój i waruj). Następnie, na polecenie komisarza, udaje się w kierunku psa. Gdy znajduje się w odległości około 2 metrów od psa, komisarz poleca przewodnikowi zakreślić po raz pierwszy i po przejściu około 10 metrów – zakreślić po raz drugi, kontynuując marsz w kierunku punktu startu. Po przejściu następnych 10 metrów na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa do nogi cały czas kontynuując marsz.

Pies powinien biec w linii prostej do pachołka i do kwadratu, do którego powinien wejść od strony frontowej. Kąt utworzony między punktem startu, środkowym pachołkiem i środkiem kwadratu powinien wynosić 90°.

Wytyczne: Należy szczególnie wyróżnić gotowość do wykonywania komend, szybkość psa i czy wybiera najkrótsze drogi do kwadratu i przewodnika.

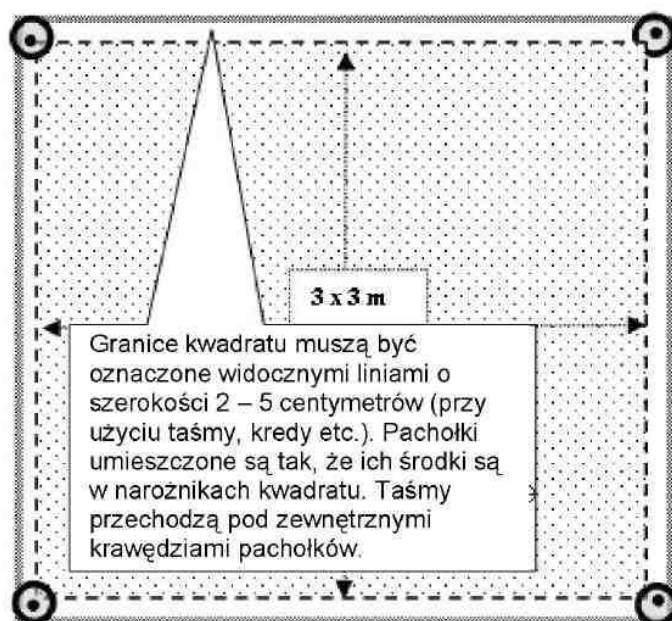
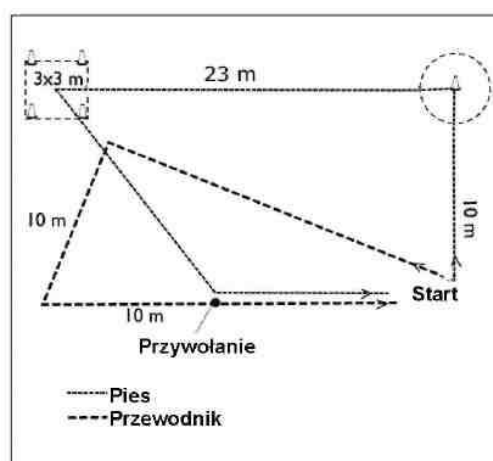
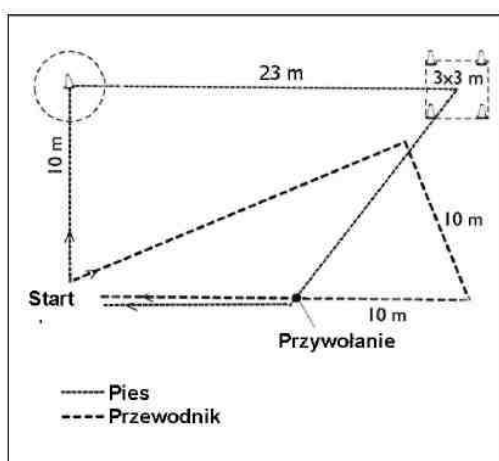
Żeby otrzymać 10 punktów, przewodnik nie może w ćwiczeniu użyć więcej niż 6 komend, gdzie tą szóstą komendą jest komendą stój w kwadracie. Pies musi wykonać dane komendy (np. jeżeli dano komendę „stój” w kwadracie. Alternatywą jest użycie wyłącznie komendy „waruj”, w momencie wejścia przez psa do kwadratu i co za tym idzie użycie tylko 5 komend.

Wyprzedzanie komend przez psa jest karane. Oznacza to np. że komenda „stój” przy pachołku i „waruj” w kwadracie musi być wydana. Jeżeli przewodnik dając komendy przemieszcza się (w obojętnie którą stronę) ćwiczenie jest niewykonane (0 punktów). Jeżeli przewodnik używa przesadnych gestów (mowy ciała) pies nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Zanim przewodnik otrzyma polecenie wysłania psa do kwadratu, pies powinien mieć cztery łapy wewnątrz okręgu. Pies, który usiądzie lub się położy przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Pies, który usiądzie lub się położy poza okręgiem lub położy się poza kwadratem – ćwiczenie

niewykonane (0 pkt). Gdy pies się położy nie można już wydać żadnej komendy kierującej. Żeby otrzymać punkty pies musi cały (z wyjątkiem ogona) znajdować się wewnątrz kwadratu. Ćwiczenie jest niewykonane jeżeli pies zmieni pozycję zanim przewodnik wykona drugi zakręt. Wolno przyznać nie więcej jak 5 punktów jeżeli pies zmieni pozycję po wykonaniu przez przewodnika drugiego zakrętu a przed komendą przywołującą. Jeżeli pies przesuwa się w kwadracie bez podniesienia się, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies przesunie się poza granice (bok) kwadratu, zanim zostanie przywołany, ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt). Wolne tempo pracy psa- może otrzymać nie więcej jak 6 punktów.

Powtórzona po raz drugi komenda przywołania, zatrzymania lub przyjęcia pozycji „waruj” jest karana (-2 punkty za komendę). Jeżeli jedna z tych komend musi być powtórzona po raz trzeci – ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt). Obniżenie oceny za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależą od ich intensywności oraz od tego jak pies na nie reaguje 1-2 punkty za komendę.

Podczas gdy pies i przewodnik znajdują się w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia zabronione jest pokazywanie psu kierunku, zabronione jest również pokazanie psu kwadratu przed rozpoczęciem ćwiczenia. Niezastosowanie się do tych wymagań oznacza niewykonanie ćwiczenia.



Odległości narysowane są w przybliżeniu i nie są narysowane zgodne z proporcjami. Odległość pomiędzy punktem startowym a środkiem kwadratu to 25 metrów, tak więc dystans pomiędzy pachołkiem, do którego wysyłany jest pies a boki kwadratu to około 23 metry. Kąt pomiędzy liniami łączącymi punkt startowy z pachołkiem, do którego wysyłany jest pies oraz tym pachołkiem a środkiem kwadratu to 90 stopni. Odległość okręgu poprowadzonego wokół pachołka oraz boków kwadratu od granic ringu powinna wynosić co najmniej 3 metry.

Ćwiczenie 7: Aport kierunkowy

Komendy: "Naprzód", "Stój", "Lewa/prawa" i/lub sygnały optyczne, "Aport", „Daj”, „Noga”

Wykonanie: Trzy drewniane koziołki tej samej wielkości są umieszczone w rzędzie około 5 metrów jeden od drugiego, tak aby były doskonale widoczne. Punkt startowy znajduje się około 20 metrów od środkowego koziołka. Pies jest wysyłany do pachołka umieszczonego w odległości około 10 metrów od punktu startu i zatrzymywany przy nim komendą „stój”, w odległości poniżej 2 metrów od niego. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa dalej do wylosowanego koziołka – lewego lub prawego, który pies powinien poprawnie podjąć, przynieść i oddać.

Komisarz umieszcza na swoich miejscach wszystkie trzy koziołki. Wylosowany koziołek (lewy lub prawy) zawsze jest kładziony jako pierwszy. Podczas przygotowań przewodnik i pies stoją w punkcie startu, naprzeciwko środkowego koziołka (nigdy nie jest losowany).

Do dyspozycji powinny być trzy komplety koziołków (po 3 koziołki) o maksymalnej wadze około 450g. odpowiednie dla różnych ras. Wielkość koziołka powinna być proporcjonalna do wielkości psa, ale przewodnik może wybrać koziołki, które mu odpowiadają.

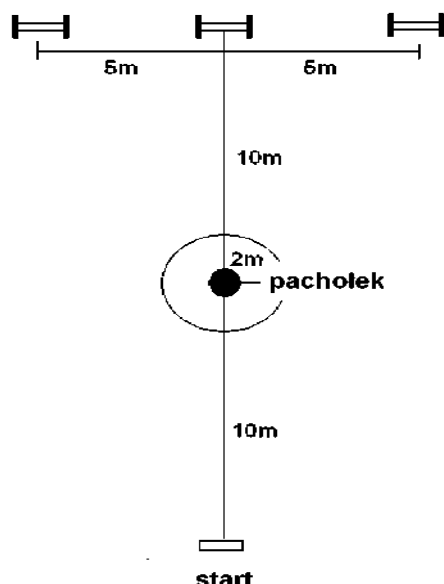
Wytyczne: Przy ocenie należy zwrócić szczególną uwagę na chęć psa do skierowywania się we wskazaną stronę, prędkość i czy pies wybrał najkrótszą drogę do właściwego koziołka. Jeśli przewodnik stojąc z psem w punkcie startowym pokaże psu właściwy kierunek lub dotknie psa ćwiczenie jest niewykonane (0pkt.). Żeby otrzymać punkty za to ćwiczenie, pies powinien przyjąć pozycję stój i całkowicie znaleźć się w narysowanym wokół pachołka okręgu o promieniu 2 metrów. Pies, który położy się lub usiądzie przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeśli pies podniesie niewłaściwy koziołek ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt) Punkty karne za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależą od ich natężenia oraz od tego jak pies na nie reaguje. Kara za pozostałe dodatkowe komendy powinna wynikać z ogólnych zasad oraz wytycznych dla ćwiczenia 6.

Upuszczenie koziołka

Jeżeli pies upuści koziołek i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony koziołek, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziołek obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli koziołek został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania koziołka, można przyznać najwyżej 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie koziołka

Podgryzanie lub gryzienie koziołka przez psa obniża ocenę o 2-3 punkty. Jeśli gryzienie jest intensywne, przyznaje się max. 5 punktów. Bardzo intensywne gryzienie lub zniszczenie koziołka powoduje niewykonanie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podrzuci koziołek jeden raz celem poprawienia chwytu.



Rysunek ilustruje wykonanie aportu kierunkowego – ćwiczenie 7. Koziołki mogą być umieszczone w odległości co najmniej 3 metrów od granicy ringu.

Ćwiczenie 8: Aport metalowego koziołka przez przeszkodę.

Komendy: „Hop” i/lub „Aport”, „Daj”, „Noga”

Wykonanie: Przewodnik z psem w pozycji zasadniczej staje w odległości około 3 metrów od przeszkody. Przewodnik przerzuca metalowy koziołek przez przeszkodę. Na polecenie komisarza przewodnik daje psu komendy skoku przez przeszkodę, podjęcia koziołka i skoku powrotnego. Przewodnik może dać obie lub jedną spośród komend „hop” i „aport”. Jeśli przewodnik daje komendę „aport” to nie powinien zrobić tego później niż w chwili gdy pies jest nad przeszkodą. Powinny być dostępne trzy koziołki metalowe, o różnej wadze i wielkości, dostosowane do wielkości psów. Maksymalna waga największego nie powinna przekraczać 200g. Do przewodnika należy decyzja wyboru koziołka, niezależnie od wielkości psa. Przeszkoda powinna mieć szerokość 1 metra, a jej wysokość powinna być mniej więcej równa wysokości psa w kłębie, zaokrąglonej do najbliższej dziesiątki. Wysokość przeszkody nie może być większa niż 70 centymetrów.

Wytyczne: Jeżeli pies dotknie przeszkody podczas skoku (nawet lekko), nie może uzyskać więcej niż 8 punktów. Jeżeli pies podeprze się o przeszkodę lub jeżeli nie wykona skoku powrotnego z koziołkiem, ćwiczenie jest niewykonane.

Upuszczenie koziołka

Jeżeli pies upuści koziołek i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony koziołek, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści go obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli koziołek

został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania, można przyznać najwyżej 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie koziółka

Podgryzanie lub gryzienie koziółka przez psa powoduje odjęcie 2-3 punktów. Jeśli gryzienie jest intensywne, można przyznać najwyżej 5 punktów. Bardzo intensywne gryzienie lub zniszczenie koziółka powoduje niewykonanie ćwiczenia (0 punktów). Nie obniża się oceny za jednorazowe podrzucenie koziółka celem poprawienia chwytu.

Ćwiczenie 9: Rozpoznanie własnego przedmiotu i przyniesienie.

Komendy: („Zostań/Noga”) „Szukaj/Aport”, „Daj”

Wykonanie: Przewodnik i pies ustawiają się w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia i wtedy komisarz daje mu drewniany przedmiot (10 cm x 2 cm x 2 cm), który sobie przewodnik zaznacza względnie przedmiot ten jest wcześniej numerowany. Przewodnik może trzymać w ręku przedmiot przez około 5 sekund. W tej fazie ćwiczenia pies nie może ani dotykać ani obwąchiwać przedmiotu. Następnie komisarz prosi przewodnika o przekazanie go, a gdy przewodnik odda przedmiot - o odwrócenie się. Do przewodnika należy decyzja czy pies będzie mógł widzieć rozkładanie przedmiotów. Danie psu komendy do pozostania lub przyjęcia pozycji podstawowej jest w tym momencie ćwiczenia dozwolone. Komisarz

idzie do miejsca oddalonego około 10 metrów od przewodnika i kładzie na ziemi (lub na podłodze) bez dotykania przedmiot należący do przewodnika oraz 5 innych identycznych przedmiotów, które rozkłada rękami. Przedmioty są rozmieszczane na okręgu lub w linii w odległości około 25 cm jeden od drugiego. Następnie komisarz prosi przewodnika o odwrócenie się i danie psu komendy przyniesienia oznaczonego przedmiotu. Pies powinien odnaleźć przedmiot przewodnika, przynieść go i oddać w sposób zgodny z ogólnymi wytycznymi.

Przedmioty powinny być ułożone w ten sam sposób dla wszystkich zawodników, jednakże położenie przedmiotu przewodnika może być zmienne. W wypadku ułożenia w linii, przedmiot przewodnika nie powinien leżeć z brzegu.

Pies może pracować przez około pół minuty pod warunkiem, że pracuje intensywnie i tak, aby osiągnąć cel. Dla każdego zawodnika należy użyć 6 nowych przedmiotów.

Wytyczne: Należy zwrócić uwagę na ochotę psa do pracy i jego tempo. Ćwiczenie jest niewykonane jeżeli pozwoli się psu obwąchać lub dotknąć przedmiot zanim zostanie on oddany komisarzowi, jeżeli będzie dana komenda gdy pies znajduje się przy przedmiotach lub jeżeli podniesie niewłaściwy przedmiot.

Obwąchiwanie przez psa pozostałych przedmiotów w celu znalezienia właściwego nie powoduje nie zaliczenia ćwiczenia.

Upuszczenie przedmiotu

Jeżeli pies upuści przedmiot i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać dana dodatkowa komenda

przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony przedmiot, przyznaje się max. 5 punktów. Jeżeli pies upuści przedmiot obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli przedmiot został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania przedmiotu, nie można przyznać więcej jak 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu

Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu przez psa obniża ocenę o 2-3 punkty.

Jeśli gryzienie jest intensywne, przyznaje się max. 5 punktów. Bardzo intensywne gryzienie lub zniszczenie przedmiotu oznacza niewykonanie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podrzuci przedmiot jeden raz celem poprawienia chwytu.

Ćwiczenie 10: Zmiany pozycji na odległość.

Komendy: „Waruj”, „Zostań” po 2x, „Siad”, „Stój”, „Waruj” i/lub znaki optyczne „Siad”

Wykonanie: Pies zostaje położony w określonym w miejscu. Na polecenie komisarza przewodnik odchodzi i zajmuje pozycję w odległości około 15 metrów od psa. Pies powinien zmienić pozycję 6 razy (stój/siad/waruj) i nie przesunąć się. Kolejność wykonywania pozycji może być zmienna ale powinna być jednakowa dla wszystkich zawodników. Pies powinien przyjąć każdą pozycję 2 razy, a ostatnią komendą do zmiany pozycji powinno być „waruj”. Komisarz pokazuje przewodnikowi przy pomocy tablic z napisami lub rysunkami, w jakiej kolejności pies powinien zmieniać pozycje. Nie powinien on widzieć psa w momencie pokazywania pozycji do wykonania i ma znajdować się w odległości 3-5m od psa. Komisarz powinien zmieniać tablice co około 3 sekundy. Przewodnik może wydawać komendy głosowe i pokazywać gesty ręką, ale jedno i drugie muszą być krótkie i używane jednocześnie. Z tyłu psa znajduje się granica wyznaczona przez wyobrażalną linię pomiędzy dwoma pachółkami.

Kolejność przyjmowania pozycji powinna być taka sama dla wszystkich zawodników.

Wytyczne: Kryteriami do oceny są szybkość z jaką pies zmienia pozycje, czystość przyjmowanych pozycji, jak pies wytrzymuje w danej pozycji i jak dużo się przesuwa. Żeby otrzymać punkty, pies nie powinien się przemieścić, w stosunku do swojej pozycji wyjściowej, na odległość większą niż długość tułowia, niezależnie od kierunku. Przesunięcia do przodu i do tyłu sumują się. Jeżeli pies nie wykona jednej pozycji nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Ćwiczenie jest nie zaliczone jeżeli pies opuści jedną pozycję przyjmując bez komendy od razu następną. Aby otrzymać punkty pies musi na komendy przewodnika zmienić pozycję co najmniej 5 razy.

Jeżeli pies usiądzie zanim przewodnik do niego wróci może otrzymać max. 8 punktów. Zbyt częste komendy głosowe przewodnika i przesadne lub ciągłe znaki optyczne są karane.

Jeśli przewodnik musiał dwukrotnie wydać komendę zmiany pozycji, nie można przyznać więcej niż 8 punktów. Brak reakcji psa na drugą komendę do przyjęcia danej pozycji powoduje niezaliczenie tej pozycji. Pierwsza dodatkowa komenda do przyjęcia pozycji karana jest stratą 2 punktów, każda następna dodatkowa komenda karana jest stratą 1 punktu.

Jest możliwe uzyskanie punktów w tym ćwiczeniu nawet jeśli 3-4 spośród pozycji zostały przyjęte po dodatkowych komendach, jeśli pies zareagował na dodatkowe komendy natychmiast i przyjął właściwe, czyste pozycje a pozostałe elementy ćwiczenia wykonał bezbłędnie.

VI ORGANIZACJA I SĘDZIOWANIE MISTRZOSTW ŚWIATA I SEKCJI W OBEDIENCE

Na wypadek ewentualnych zażaleń dotyczących decyzji sędziego podczas Mistrzostw Sekcji lub Świata, należy przyjąć jako zasadę że każda decyzja podjęta przez sędziego oceniającego psy jest definitywna i niepodważalna.

1. Doroczne Mistrzostwa

Tylko jedne Mistrzostwa Obedience FCI są organizowane w każdym roku dla każdej Sekcji – albo Mistrzostwa Świata, albo Mistrzostwa Sekcji. Zaleca się organizowanie tych zawodów w ramach wystawy Światowej lub wystawy Sekcji. Jeżeli wystawa Światowa odbywa się w konkretnej Sekcji – w danym roku nie są organizowane oddzielne Mistrzostwa Sekcji.

Komisja Obedience FCI rozważy problemy, które nie figurują w powyższych wytycznych, jak i wszystkie pytania, które nie są uregulowane regulaminem Mistrzostw Świata/Sekcji. Dotyczy to na przykład ustalenia daty i miejsca organizacji Mistrzostw jeżeli organizatorzy wystawy Sekcji lub wystawy Światowej nie mogą podjąć się organizacji Mistrzostw ze względu na brak miejsca lub logistyki.

2. Ogólny plan

Zasady i wytyczne dla międzynarodowej klasy Obedience muszą być przestrzegane.

Mistrzostwa Sekcji i Świata Obedience indywidualne i drużynowe są trzydniową imprezą od piątku do niedzieli. Pierwsze dwa dni – piątek i sobota przeznaczone są na zawody drużynowe. Zawody drużynowe stanowią również kwalifikację do indywidualnych Mistrzostw Sekcji lub Świata. Trzeci dzień (niedziela) przeznaczony jest na zawody indywidualne – finały. Dodatkowy dzień (czwartek) jest zarezerwowany na treningi, odprawy sędziów, przekazanie informacji etc.

Zawody drużynowe odbywają się na dwóch ringach, ćwiczenia podzielone są pomiędzy te dwa ringi. Na obu ringach sędziuje po dwóch sędziów, każdy z tych czterech sędziów reprezentuje inny kraj. Ocena ćwiczenia jest średnią arytmetyczną ocen przyznanych przez sędziów.

Indywidualne finały Mistrzostw Sekcji/Świata odbywają się w niedzielę i wszyscy czterej sędziowie je oceniają. Najwyższa i najniższa nota jest wyłączana a pod uwagę brana jest średnia arytmetyczna dwóch środkowych ocen.

20 najlepszych zawodników wyłonionych w trakcie zawodów drużynowych (kwalifikacji) przechodzi do finału. Kolejność startów jest wyznaczana przez losowanie. Zwycięzcą indywidualnym zostaje zawodnik, który otrzymał najwyższy wynik na finałach indywidualnych. Suki w cieczce powinny występować na końcu zarówno w kwalifikacjach drużynowych jak i w indywidualnym finale.

W przyszłości możliwe jest rozszerzenie zawodów o jeden dzień (czwartek), jeśli liczba zgłoszeń wzrośnie. Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Obedience.

3. Sędziowie

Sędziowie Mistrzostw Sekcji i Świata muszą mieć szerokie doświadczenie w sędziowaniu Obedience. Zaleca się, żeby mieli status sędziów międzynarodowych. Muszą rozumieć i płynnie mówić w jednym z języków przyjętych w FCI (angielski, francuski, niemiecki, hiszpański) i w wystarczającym stopniu opanować język angielski. Wszystkie komendy i instrukcje na Mistrzostwach Sekcji i Świata muszą być podawane przez komisarza w języku angielskim. Wszyscy sędziowie zaproszeni do sędziowania Mistrzostw Sekcji i Świata zapraszani są po uzgodnieniu z Komisją Obedience FCI.

Zespół sędziowski dla Mistrzostw Europy lub Świata (jeśli Mistrzostwa Świata odbywają się w Europie) składa się z czterech sędziów: dwóch z centralnej i południowej Europy i dwóch z krajów Nordyckich. Jeden z tych czterech sędziów jest wskazany jako szef zespołu sędziów (sędzia główny).

Można zaprosić piątego sędziego jako sędziego głównego – szefa zespołu sędziów. Zaleca się by sędzia główny pochodził z kraju organizującego Mistrzostwa. Piąty sędzia nie bierze udziału w sędziowaniu ćwiczeń, ale powinien mieć takie same uprawnienia jak pozostali sędziowie.

Sędzia główny jest szefem zespołu sędziów i przewodniczy zebraniom sędziów jak i wszystkim zebraniom z szefami ekip lub zawodnikami. Sędzia główny jest osobą kontaktową pomiędzy sędziami a komitetem organizacyjnym Mistrzostw. Sędzia główny razem z komisarzem jest odpowiedzialny za wszystkie uzgodnienia na Mistrzostwach.

Sędzia główny po konsultacjach z pozostałymi sędziami akceptuje praktyczne ustalenia organizacyjne i decyduje czy jest konieczne powtórzenie lub przerwanie danego ćwiczenia ze względu na przykład na problemy techniczne, nadmierne zakłócenia lub niezdolność danego psa. Przewodniczący jury udziela prasie pozwoleń na fotografowanie lub filmowanie i wyznacza miejsce gdzie dziennikarze mogą się zainstalować, żeby nie przeszkadzać psom. Prasa nie ma wstępu na ring.

Dobór sędziów w związku z możliwością stronniczości

Sędziowie nie mogą oceniać członków swojej rodziny jako przewodników ani psów posiadanych przez siebie, członków swojej rodziny lub krewnych takich jak dzieci, rodzice, dziadkowie, wnuki, bracia, siostry, oraz rodzina współmałżonka. Sędziom nie wolno również oceniać domowników lub osób mieszkających w tym samym mieszkaniu.

Sędzia, który wychodował, trenował psa lub mieszka z nim pod jednym dachem w przeciągu jednego roku przed zawodami nie może sędziować w danych zawodach. Zalecane jest by zawodnik miał priorytet i jeśli pojawił się brak możliwości sędziowania powinien zostać zaproszony dodatkowy sędzia. Mistrzostwa Świata/Sekcji są wyjątkową okazją i wobec tego powinno się popierać inicjatywę zapraszania dodatkowego sędziego. Wszystkie problemy związane z brakiem możliwości sędziowania powinny być rozwiązane w terminie do dwóch tygodni po zamknięciu zgłoszeń.

4. Komisarze i obsługa

Do obsługi Mistrzostw Sekcji i Świata powinna być zapewniona dostateczna liczba wykwalifikowanego personelu. Zaleca się żeby był jeden komisarz i co najmniej dwóch pomocników na każdym ringu: jeden z pomocników pracuje na terenie ringu, drugi – zaprasza zawodników na ring i reguluje problemy na zewnątrz ringu. Jeżeli

dwóch komisarzy prowadzi ćwiczenia na ringu, ten sam komisarz powinien prowadzić te same ćwiczenia dla wszystkich zawodników.

Powinna być zapewniona dostateczna liczba personelu: sekretarz spisujący przyznane punkty, personel obliczający i wywieszający wyniki itp.

Sędziowie, komisarze i pozostały personel powinni być ubrani w sposób właściwy dla rangi imprezy.

5. Liczba zawodników, warunki startu i reprezentowania danego kraju

Minimalny wiek zawodników startujących w Mistrzostwach Sekcji i Świata to 15 lat. Tylko oficjalni reprezentanci kraju mogą wziąć udział w zawodach. Zgłoszenie może być zaakceptowane jedynie jeżeli jest przesłane przez organizację kynologiczną uznaną przez FCI. Jedynie psy wpisane do księgi rodowodowej (lub do księgi wstępnej lub aneksu księgi rodowodowej) organizacji członkowskiej lub partnerskiej FCI lub zarejestrowane w organizacji nie będącej członkiem FCI, lecz której księgi rodowodowe są uznawane przez FCI, mogą startować w Mistrzostwach Sekcji lub Świata.

Liczba zgłoszeń na dany dzień nie może przekraczać 50, tak więc łącznie 100 zawodników może brać udział w zawodach w ciągu 2 dni.

Każdy kraj może zgłosić drużynę składającą się z sześciu zawodników. Mogą być zgłoszone również dwa rezerwowe psy. Wszyscy zawodnicy muszą zostać zgłoszeni wcześniej. Musi być jasno wskazane którzy są rezerwowi i jaka jest ich kolejność. Zawodnicy rezerwowi są dopuszczeni do udziału w zawodach jeśli zostało zgłoszonych mniej niż 100 zawodników. Każdy kraj może zgłosić dodatkowych zawodników na podstawie wyników drużynowych Mistrzostw Sekcji/Świata z poprzedniego roku.

Dodatkowi zawodnicy powinni zostać powiadomieni czy zostali dopuszczeni do startu w zawodach tak szybko, jak to możliwe, nie później niż dwa tygodnie po upływie ostatniego terminu przyjmowania zgłoszeń.

Zawodnik rezerwowy może zająć miejsce zawodnika z ekipy gdy przewodnik lub pies zachoruje przed rozpoczęciem zawodów. Po rozpoczęciu zawodów zastępstwo może mieć miejsce jedynie gdy lekarz lub weterynarz potwierdzi niedyspozycję przewodnika lub psa. Po rozpoczęciu przez psa ćwiczeń, zamiana nie może być dokonana pod żadnym pozorem.

Wynik drużynowy jest wyliczany na podstawie kwalifikacji drużynowych i składa się z wyników trzech najlepszych zawodników z drużyny.

Organizacja kynologiczna powinna przedstawić swoją listę rankingową, więc preferencje dotyczące dodatkowych psów są dostępne dla komitetu organizacyjnego.

Warunki uczestnictwa w imprezach FCI dla członków drużyny narodowej

Następujące wymagania ogłoszone przez FCI powinny być spełnione, żeby przewodnik i pies mogli startować w drużynach narodowych.

Właściciel

Musi posiadać obywatelstwo kraju, który reprezentuje jego pies lub musi posiadać prawo legalnego pobytu w tym kraju od przynajmniej 12 miesięcy.

Jeżeli właściciel posiada podwójne obywatelstwo, może wybrać dowolny kraj, bez ograniczeń. Wszelkie trudności powinny być zgłoszone do Głównego Komitetu FCI, który podejmie końcową decyzję.

Pies

Musi być zarejestrowany, od co najmniej 12 miesięcy, w księdze rodowodowej kraju w barwach którego startuje.

Przewodnik

Niezależnie od obywatelstwa przewodnik nie może startować jako reprezentant więcej niż jednego kraju i nie może poprowadzić więcej niż cztery psy.

Wszelkie trudności powinny być zgłoszone do Głównego Komitetu FCI, który podejmie końcową decyzję

6. Informacje dotyczące regulacji w kraju organizującym

Kraj organizujący musi wyraźnie zaznaczyć na formularzu zgłoszeniowym wszystkie specyficzne formalności i ograniczenia dotyczące udziału w zawodach lub wjazdu do danego kraju. Informacja powinna być jednoznaczna i ogólnie dostępna.

Niniejszy regulamin wchodzi w życie od dnia 01.01.2011 r. Został on zatwierdzony przez Główny Komitet FCI na posiedzeniu w Madrycie, 24.02.2010.

